

# Casebook WFTDA illustré

Section C4.2.2 : cutting the track

Blocktopus

Vous avez rien compris aux mises en situation des règles WFTDA du roller derby ? Vous avez du mal à lire les pavés de texte interminables ? Vous n'arrivez pas à visualiser où se trouve le.a joueur.euse blanc.he sur le track dans la mise en situation C4.2.2.H ?

**Ce guide est fait pour vous !**

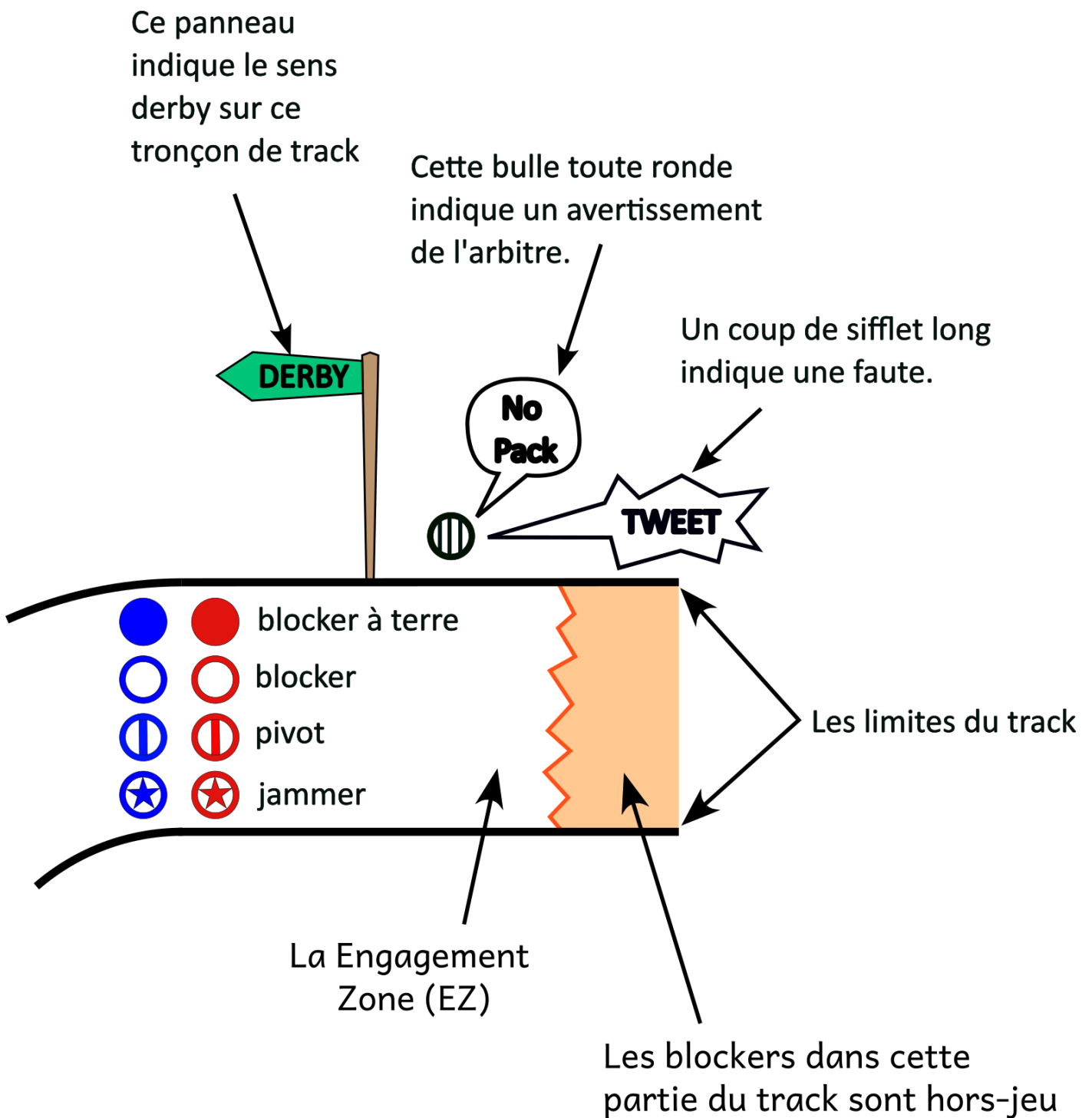


Jeu de mots en anglais, parce que « cutting », ça veut dire couper et « track » ça veut dire les rails du chemin de fer.

Ce guide reprend sous forme de schémas les mises en situation de la section C4.2.2 des règles 2023 de la WFTDA. Ce guide n'est pas approuvé par la WFTDA et son auteur (Blocktopus) n'est pas affiliée à la WFTDA. Utilisez ce guide à vos risques et périls. Aucune garantie n'est apportée concernant l'exactitude de ce qui est présenté dans ce guide.



## Comment lire les schémas ?



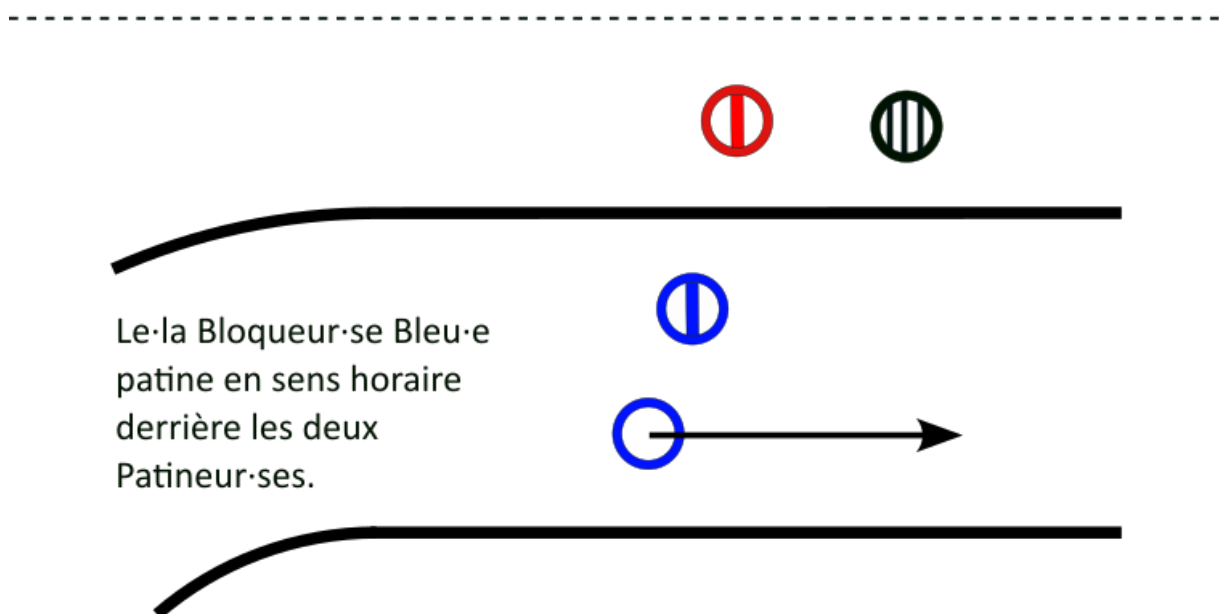
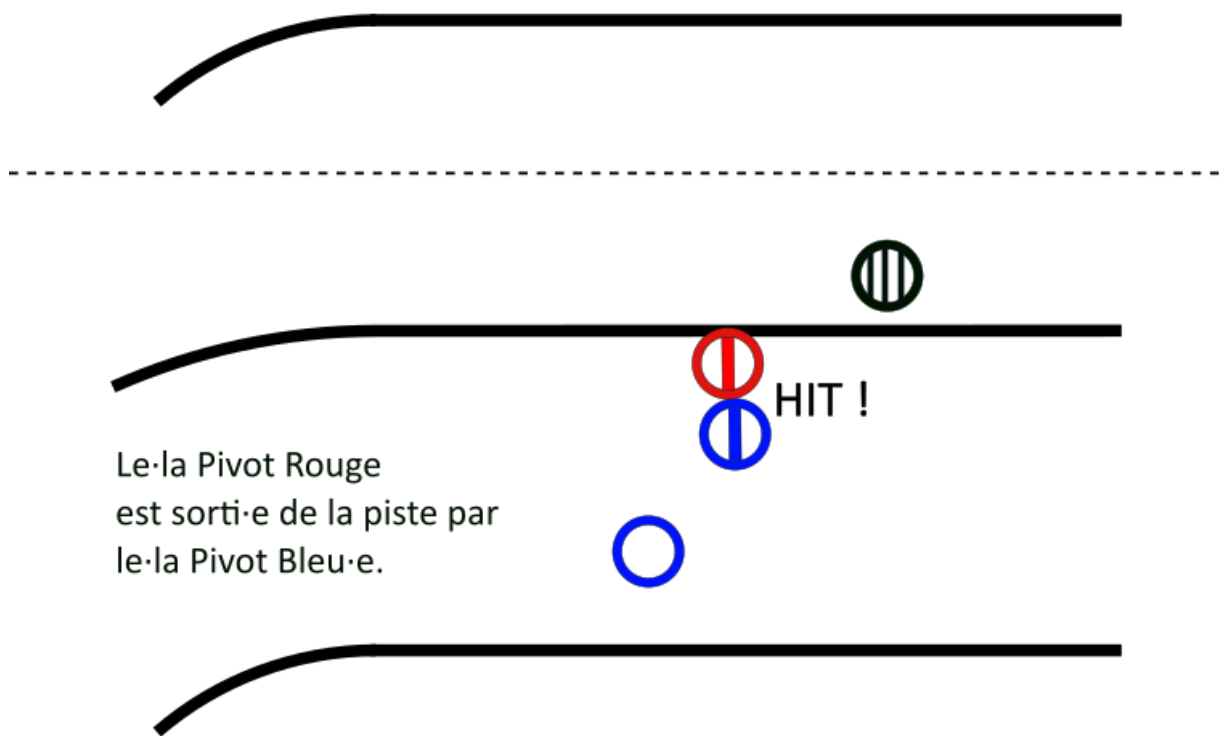
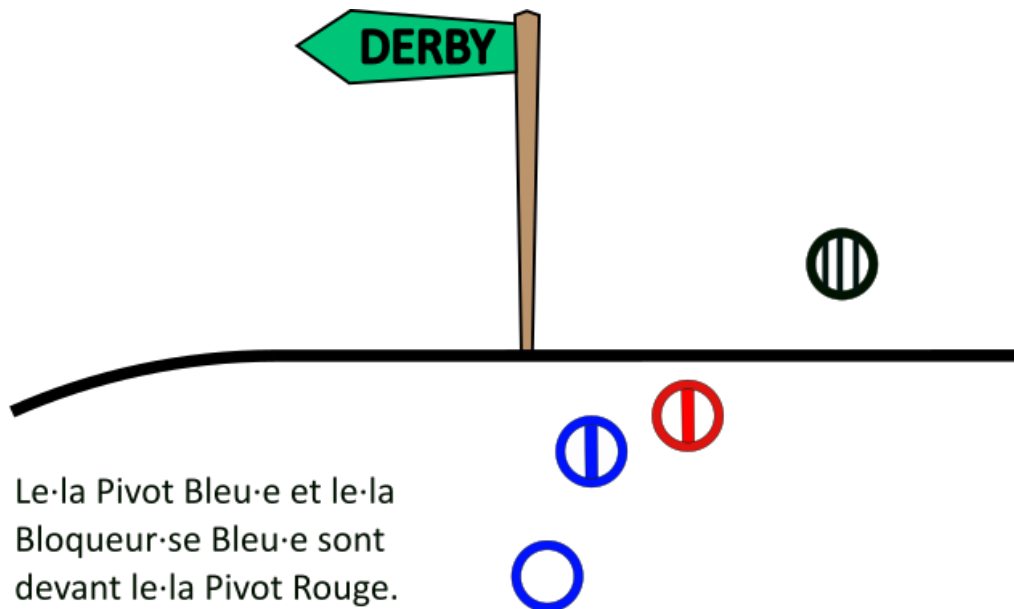
Diverses indications pour apporter plus de précisions à la scène.

HIT !

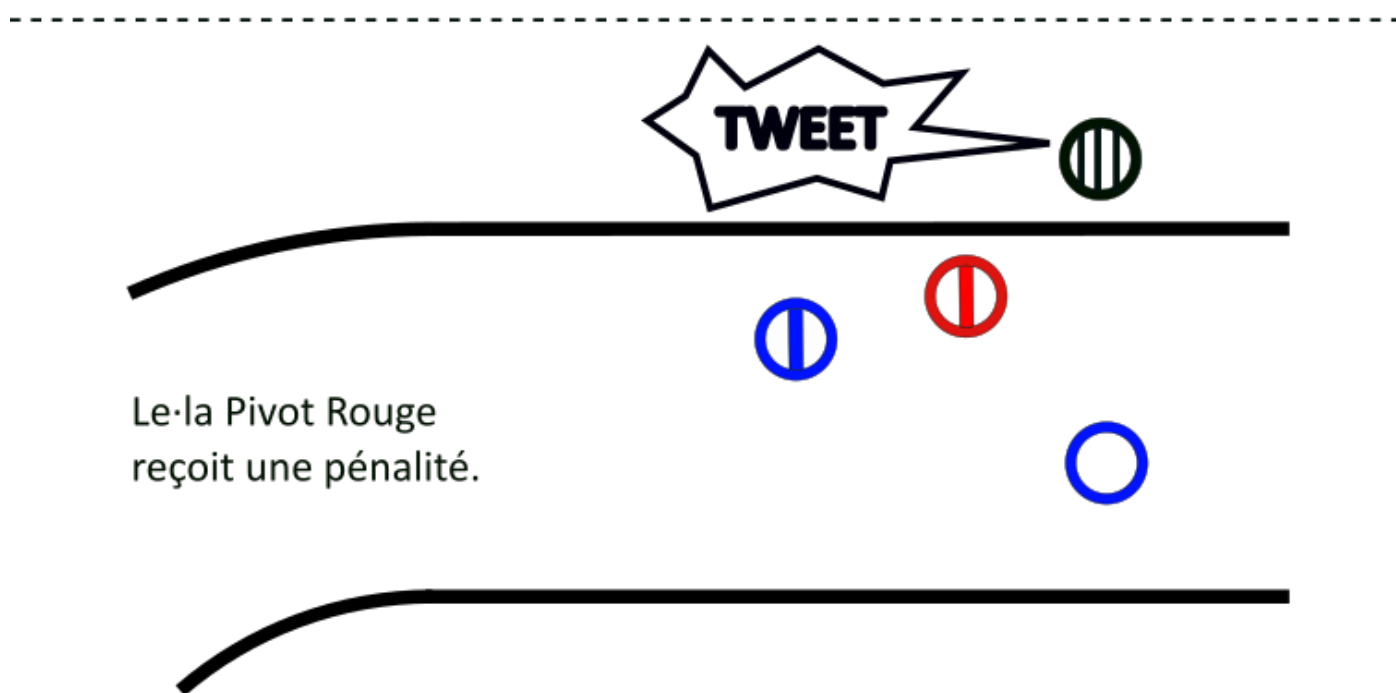
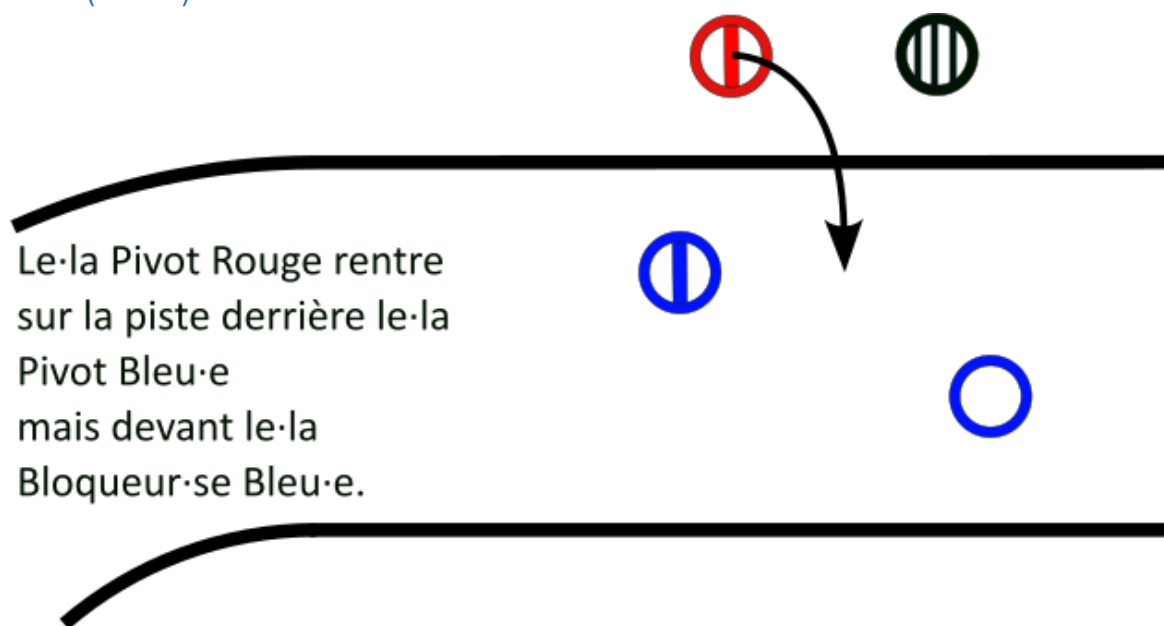
STAR PASS

CHUTE !

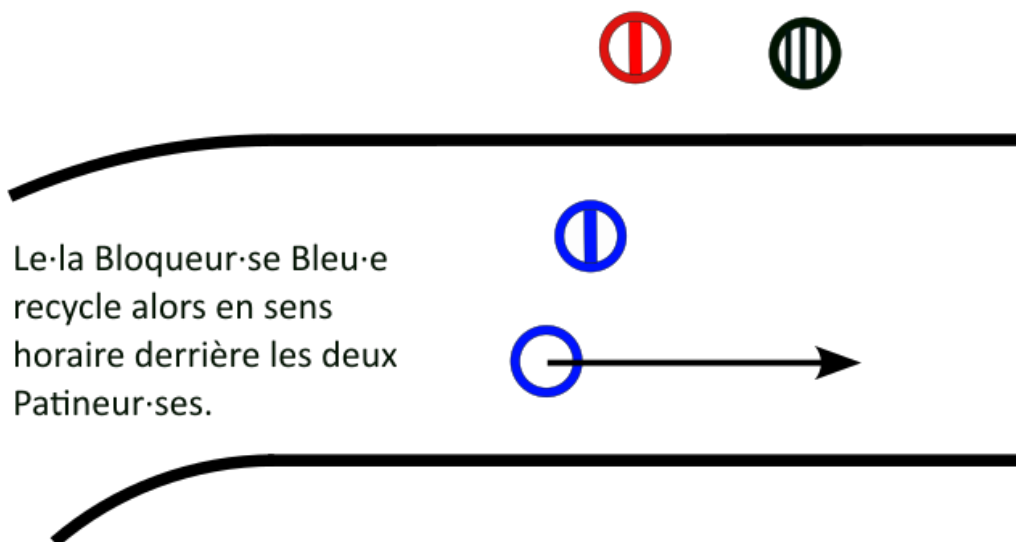
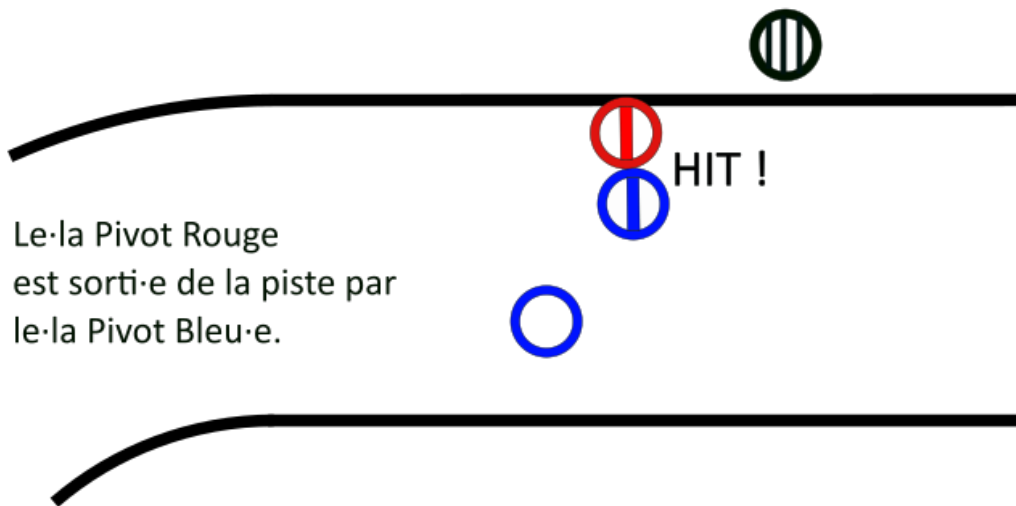
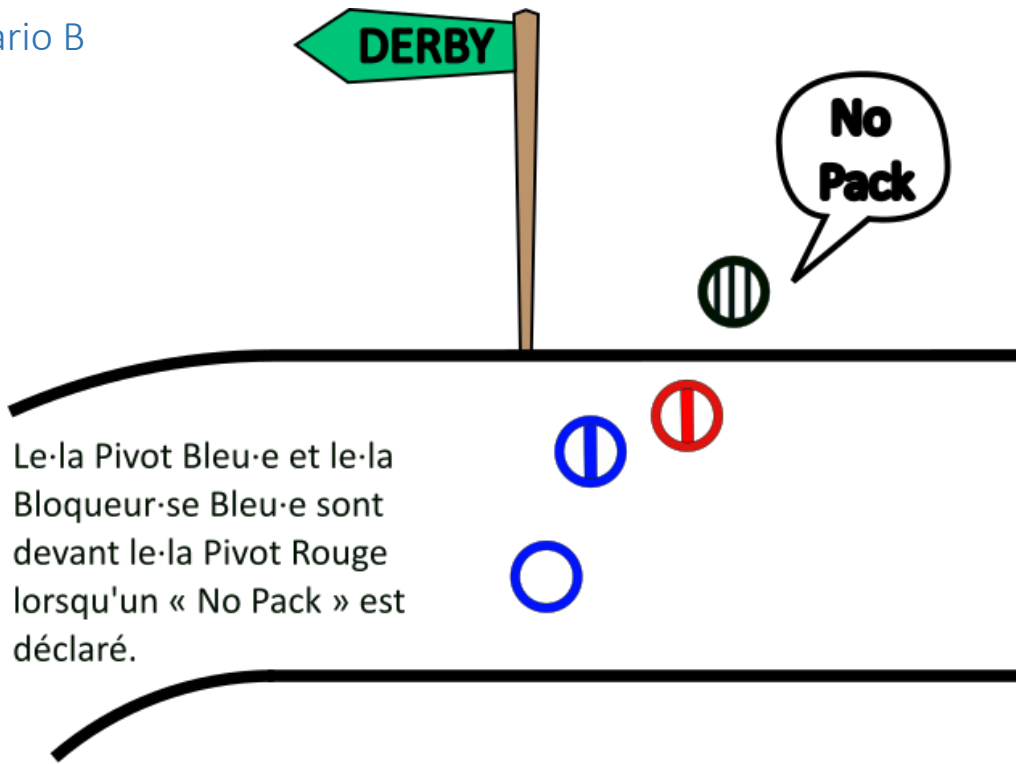
Scénario A



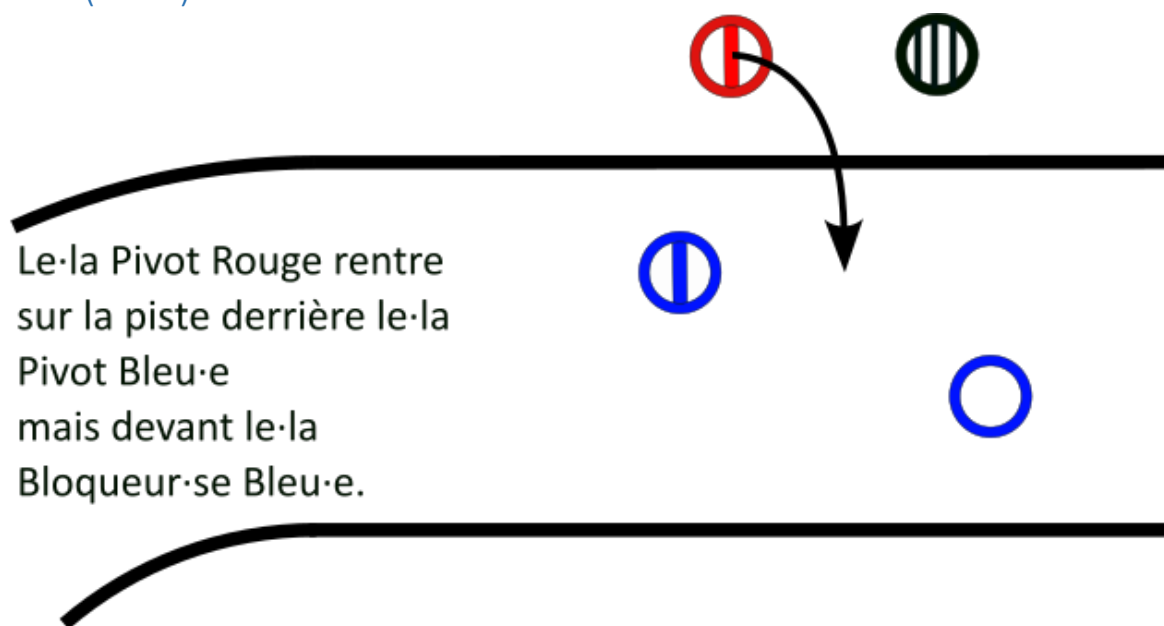
Scénario A (suite)



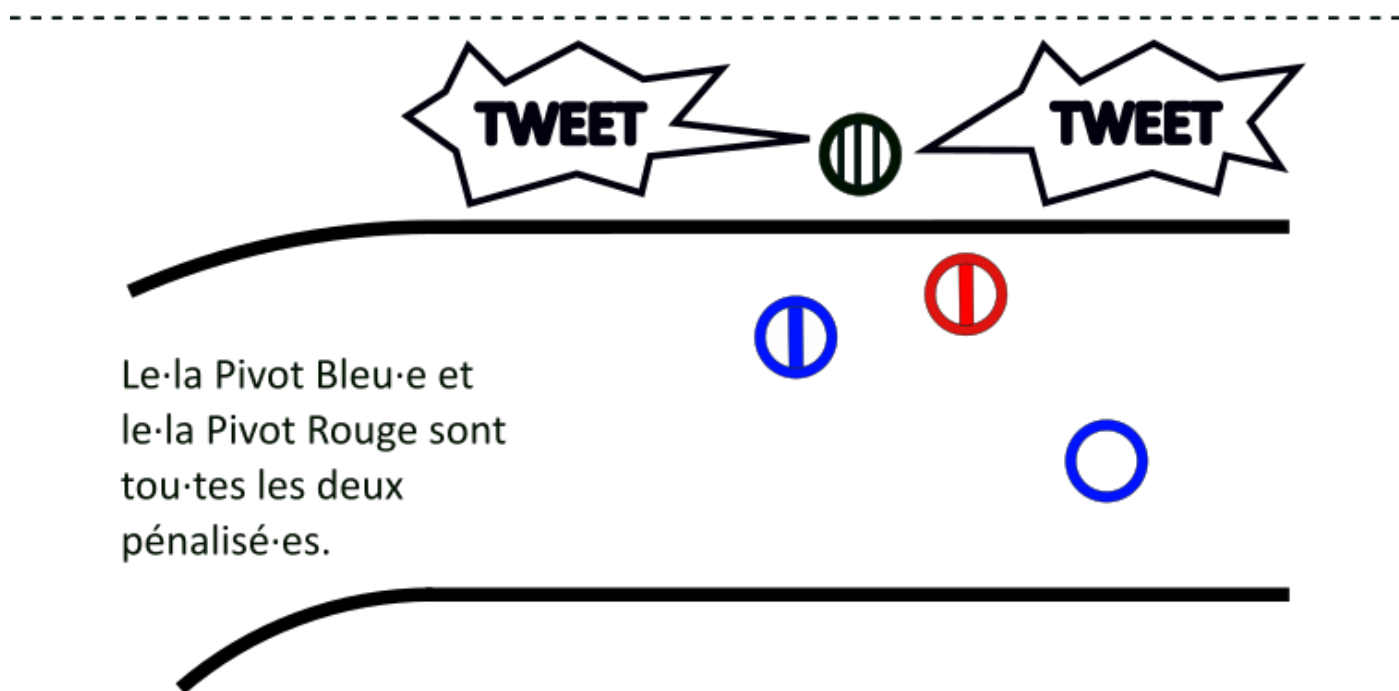
Scénario B



Scénario B (suite)

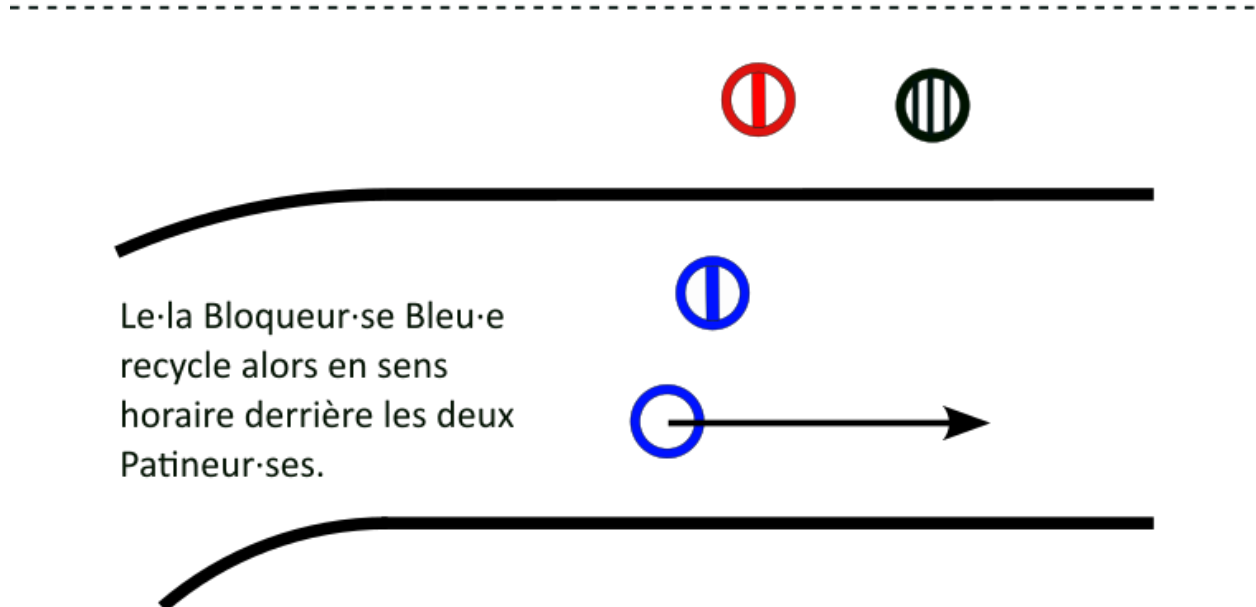
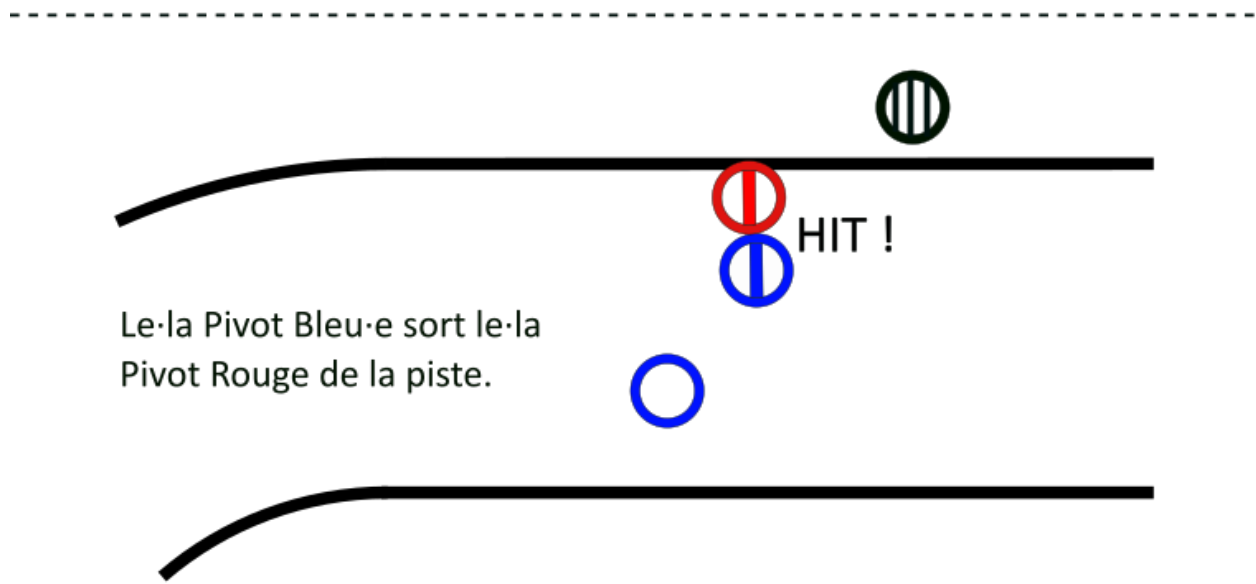
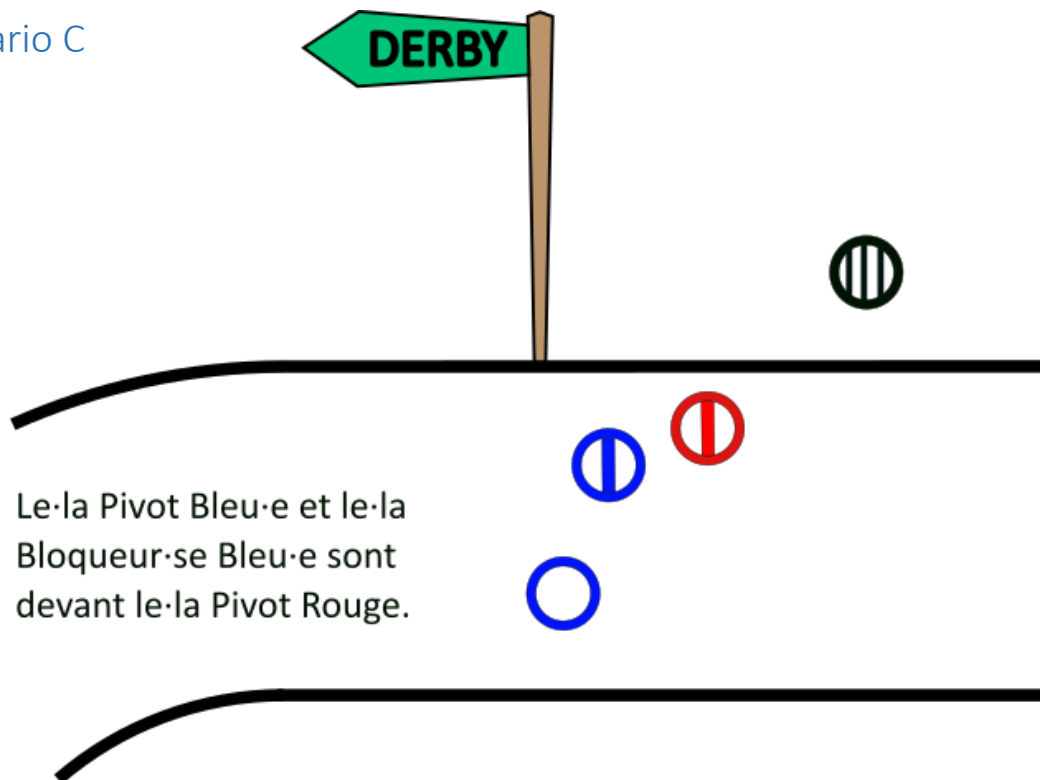


Le·la Pivot Rouge rentre  
sur la piste derrière le·la  
Pivot Bleu·e  
mais devant le·la  
Bloqueur·se Bleu·e.



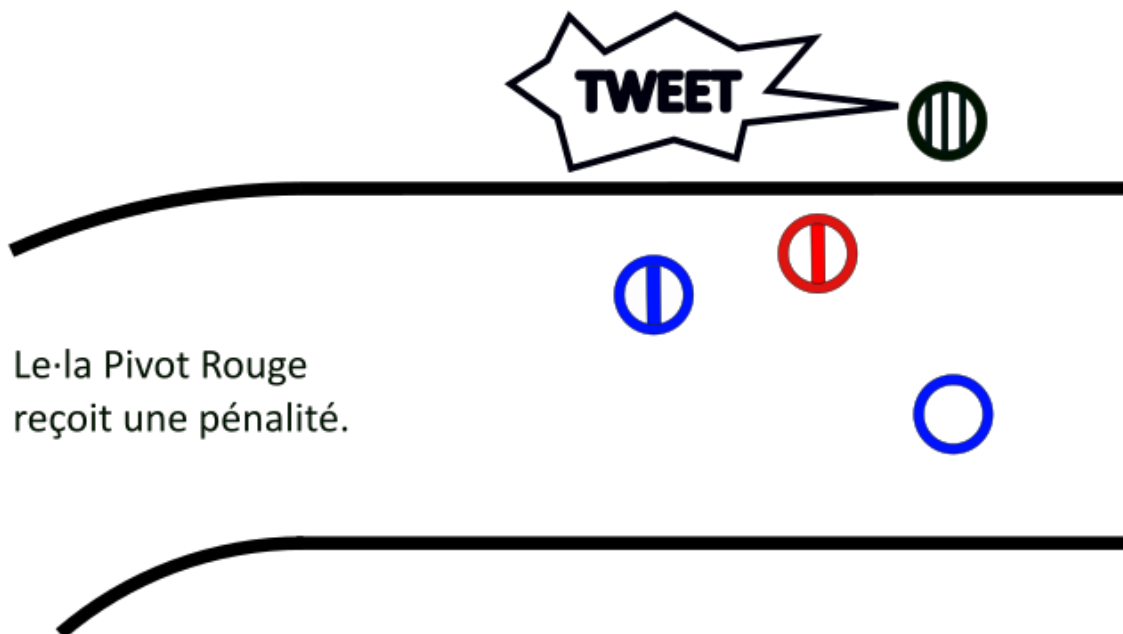
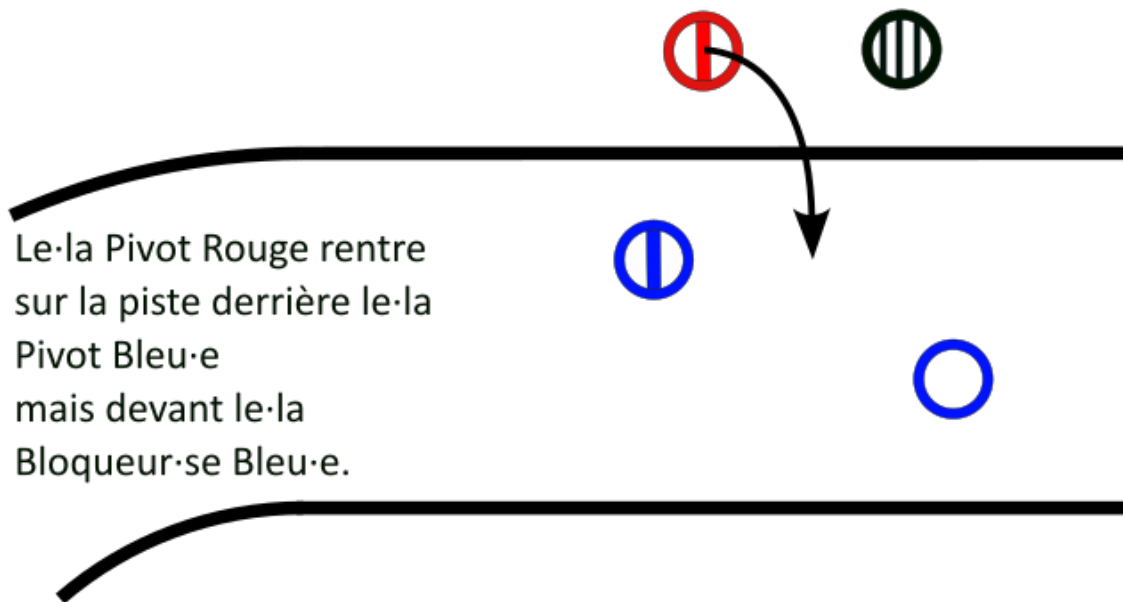
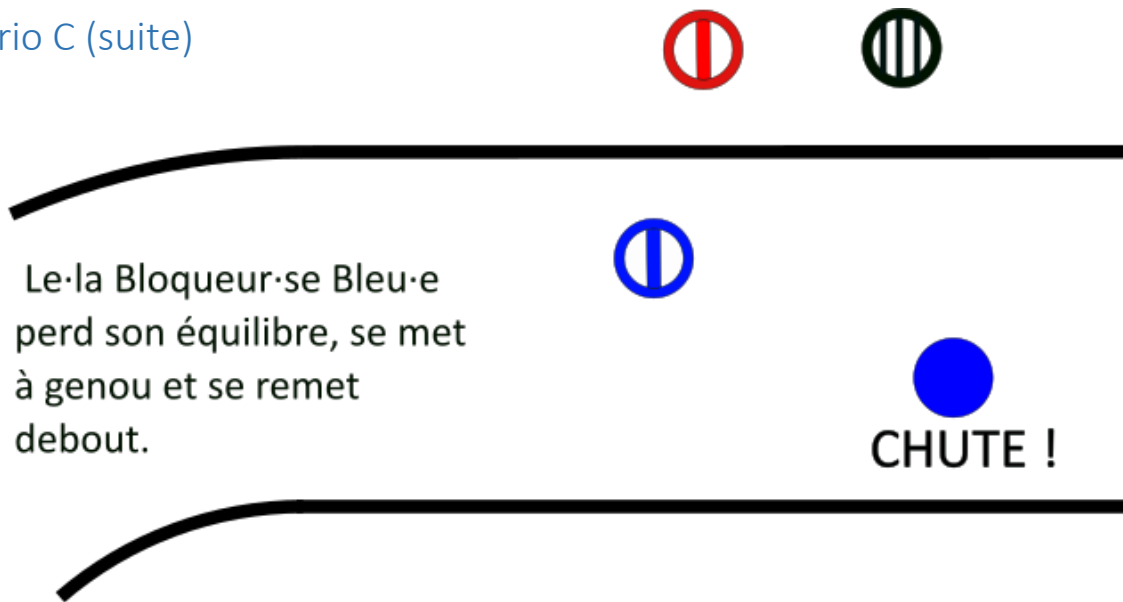
Le·la Pivot Bleu·e et  
le·la Pivot Rouge sont  
tou·tes les deux  
pénalisé·es.

Scénario C

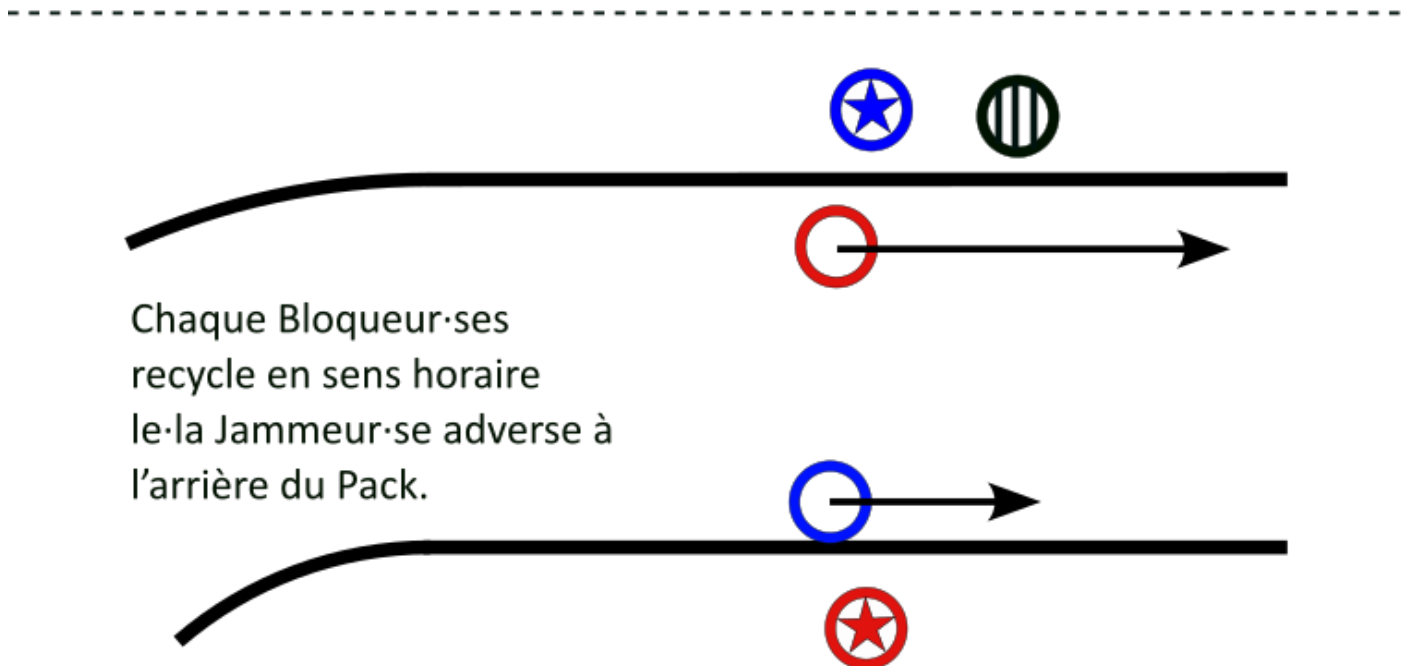
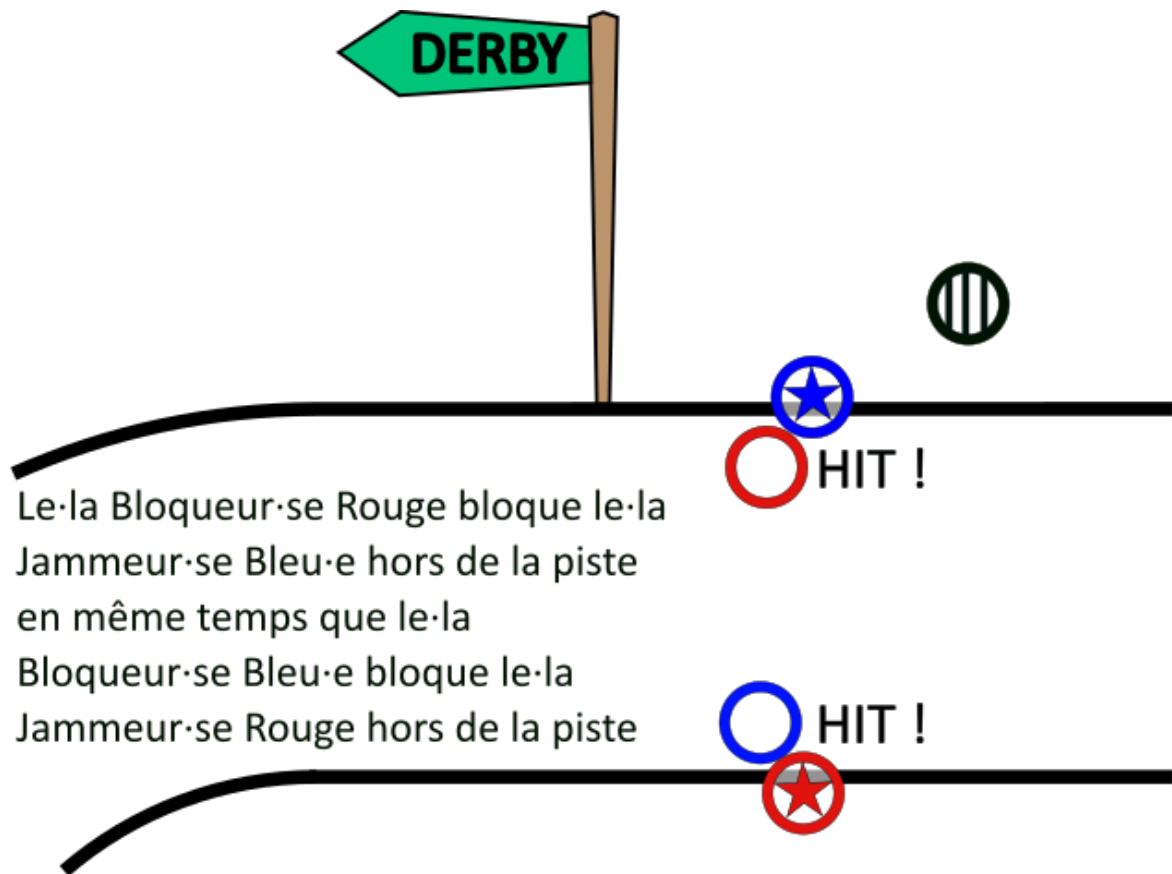




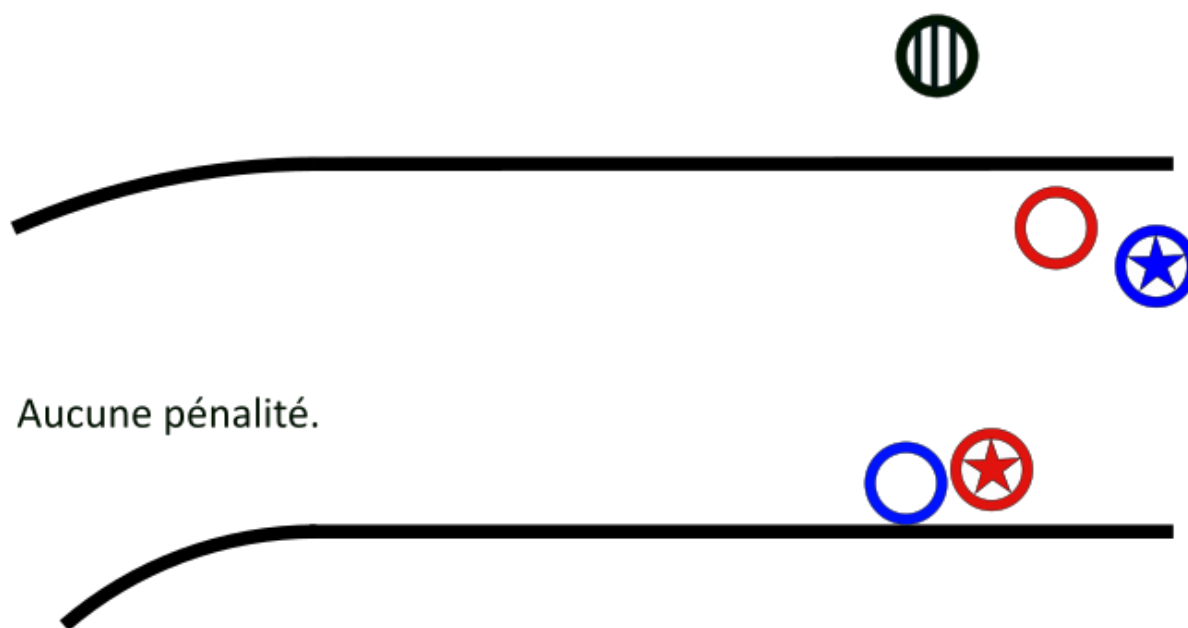
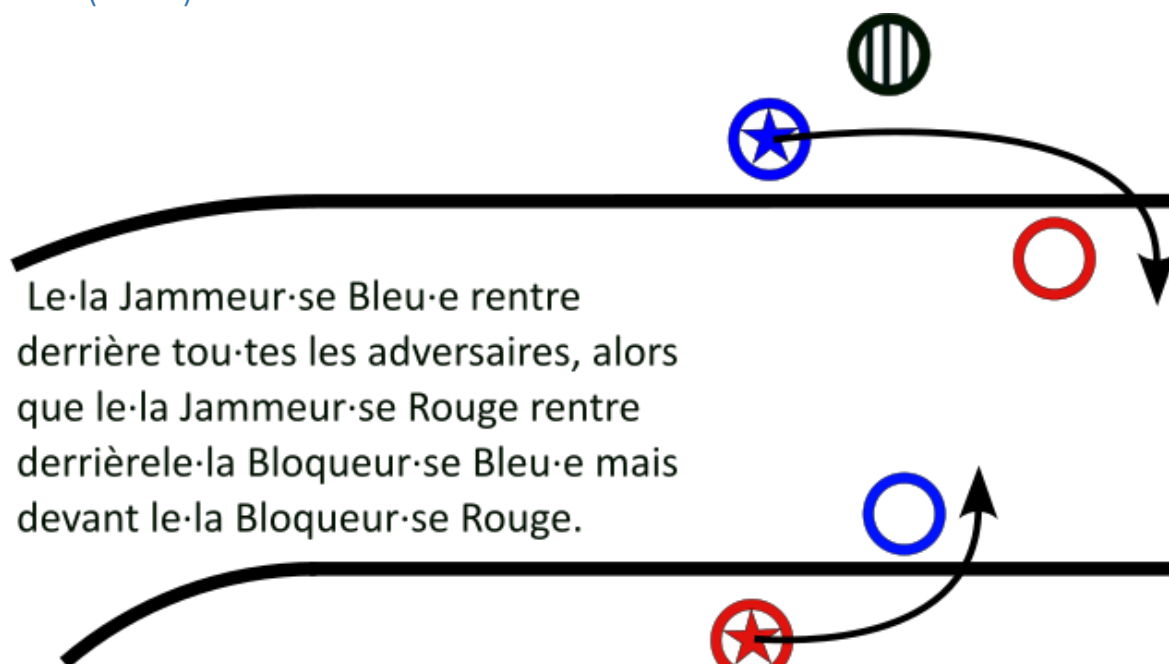
Scénario C (suite)



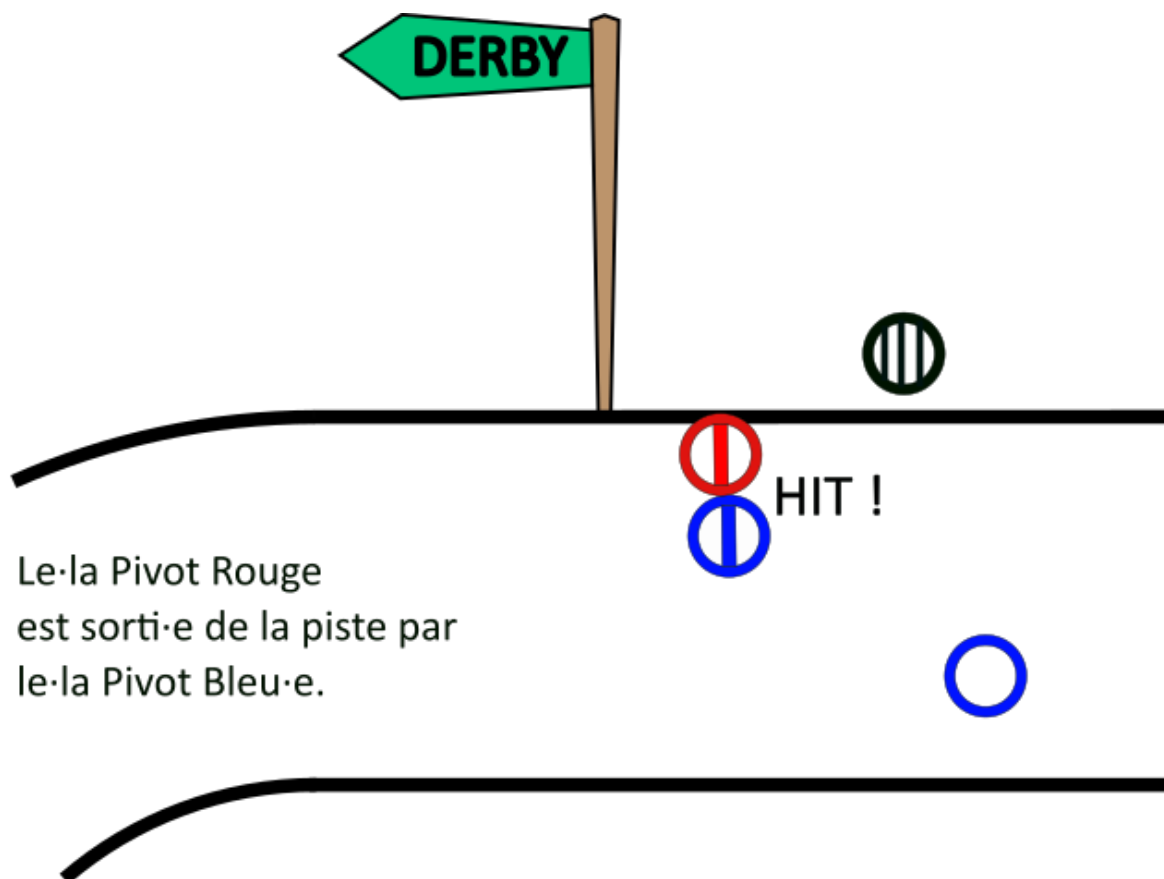
Scénario D



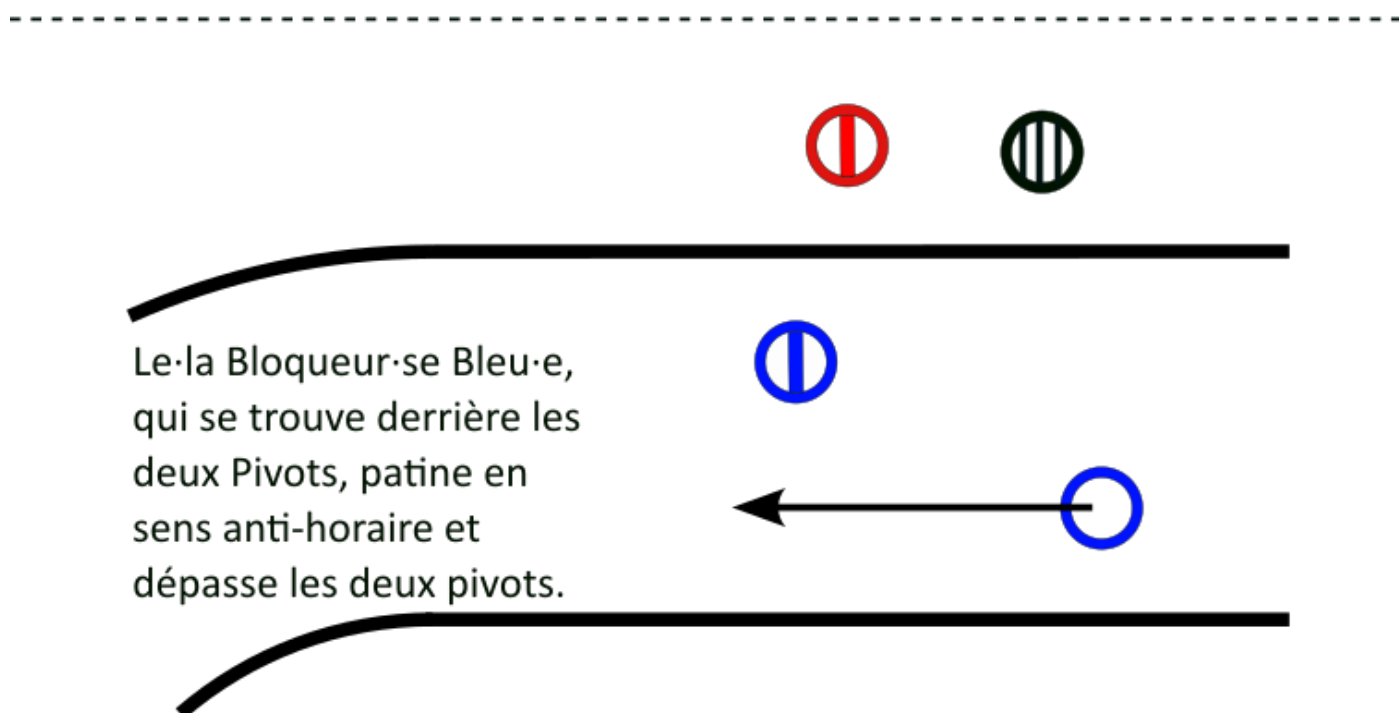
Scénario D (suite)



Scénario E

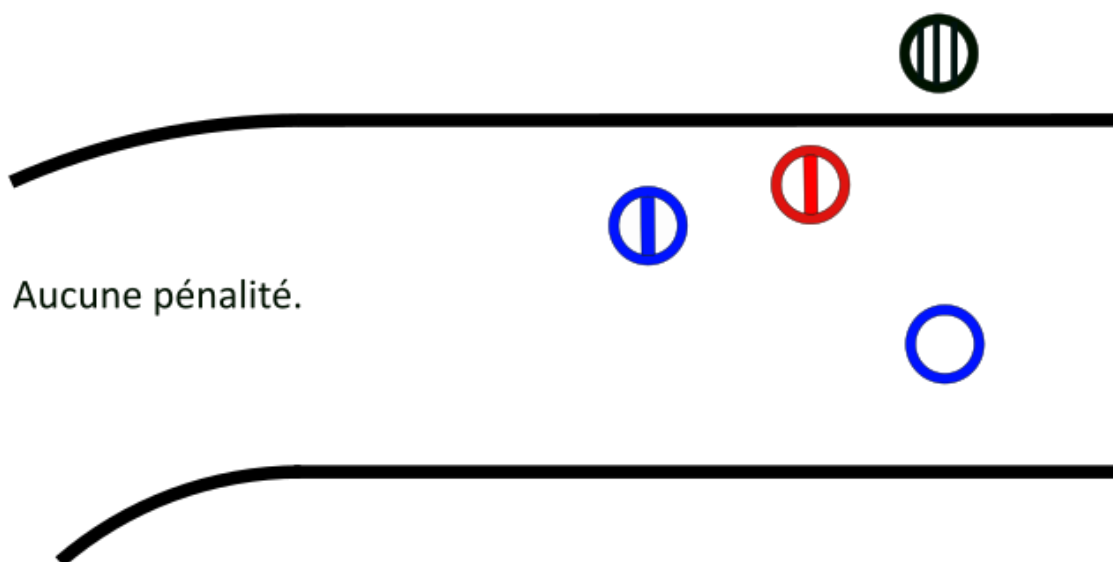
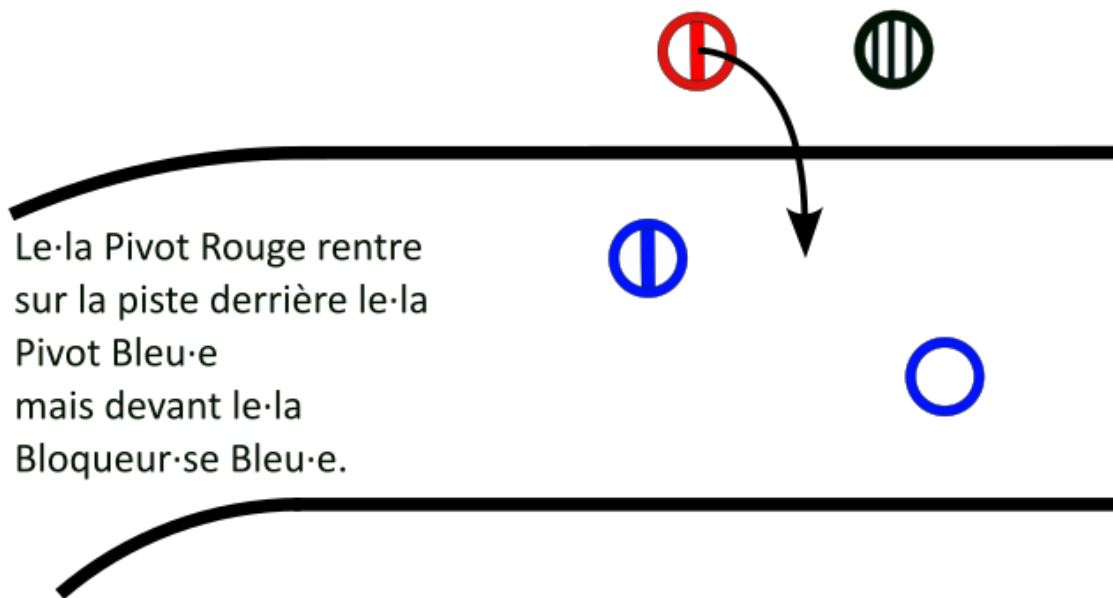
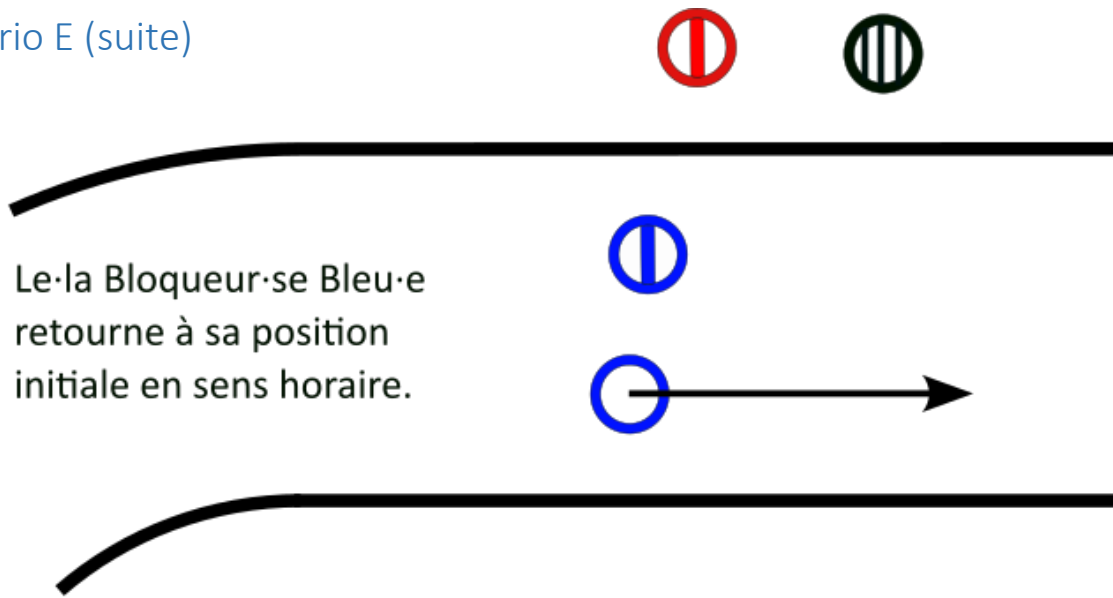


Le-la Pivot Rouge est sorti-e de la piste par le-la Pivot Bleu-e.

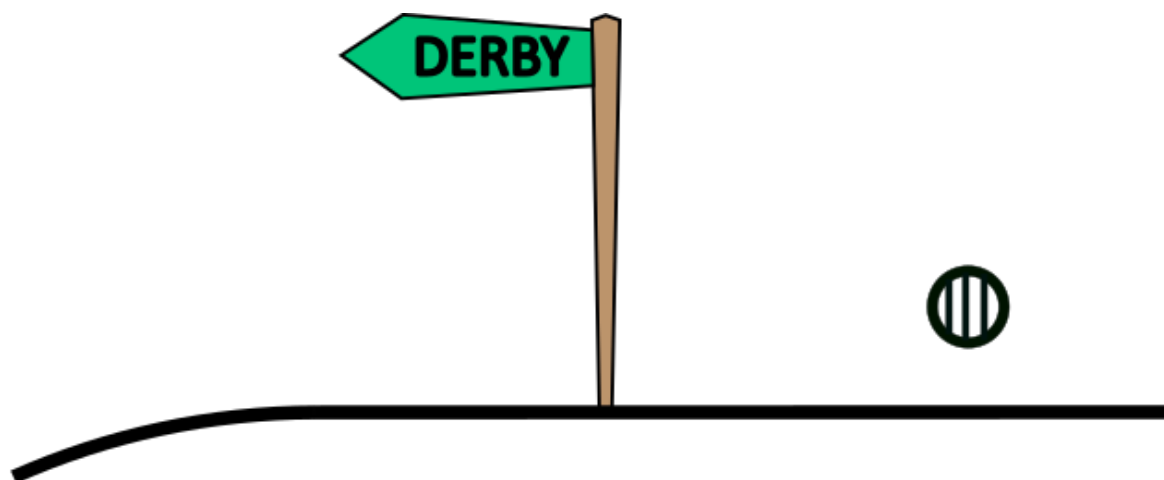


Le-la Bloqueur-se Bleu-e, qui se trouve derrière les deux Pivots, patine en sens anti-horaire et dépasse les deux pivots.

Scénario E (suite)



Scénario F

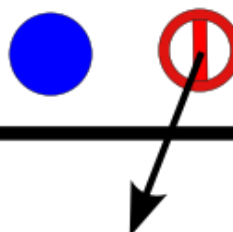


Le·la Pivot Bleu·e est dans les limites mais à terre.

CHUTE !



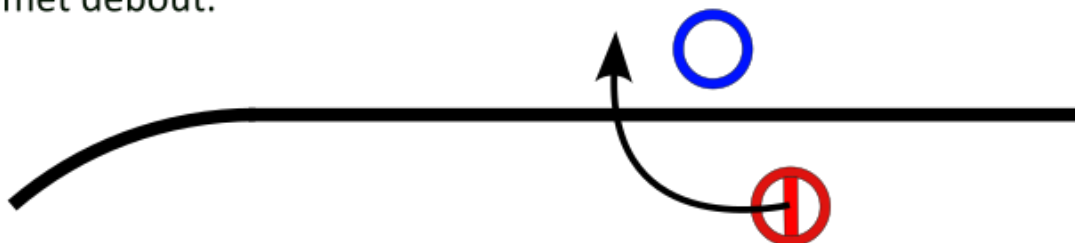
Le·la Pivot Rouge évite le·la Pivot Bleu·e et sort de la piste.



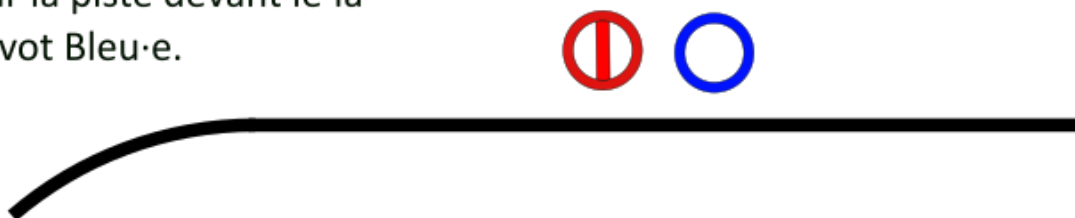
Scénario F (suite)



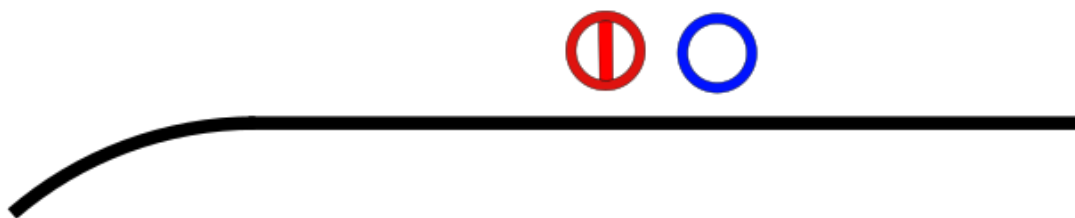
Le·la Pivot Bleu·e se remet debout.



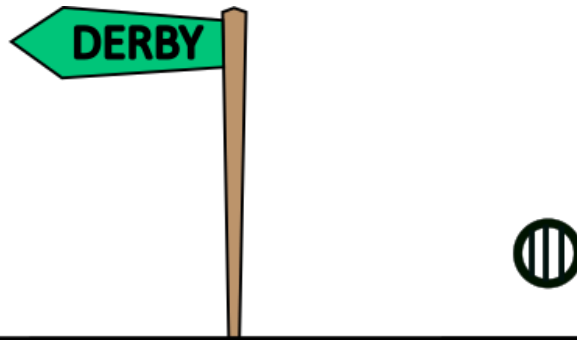
Le·la Pivot Rouge retourne sur la piste devant le·la Pivot Bleu·e.



Aucune pénalité.



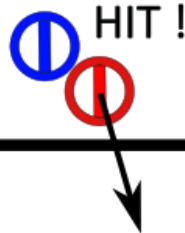
Scénario G



Le·la Pivot Bleu·e et le·la Bloqueur·se Bleu·e sont devant le·la Pivot Rouge.



Le·la Pivot Rouge est sorti·e de la piste illégalement par le·la Pivot Bleu·e, qui reçoit une pénalité.



Le·la Pivot Bleu·e quitte la piste





Scénario G (suite)

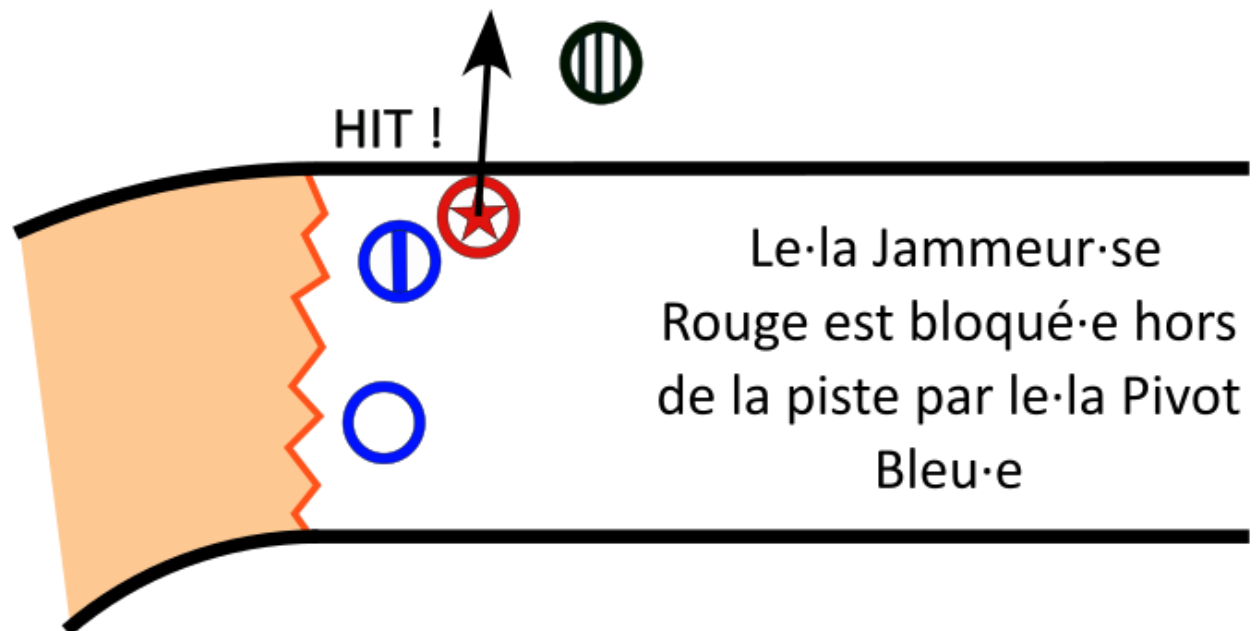
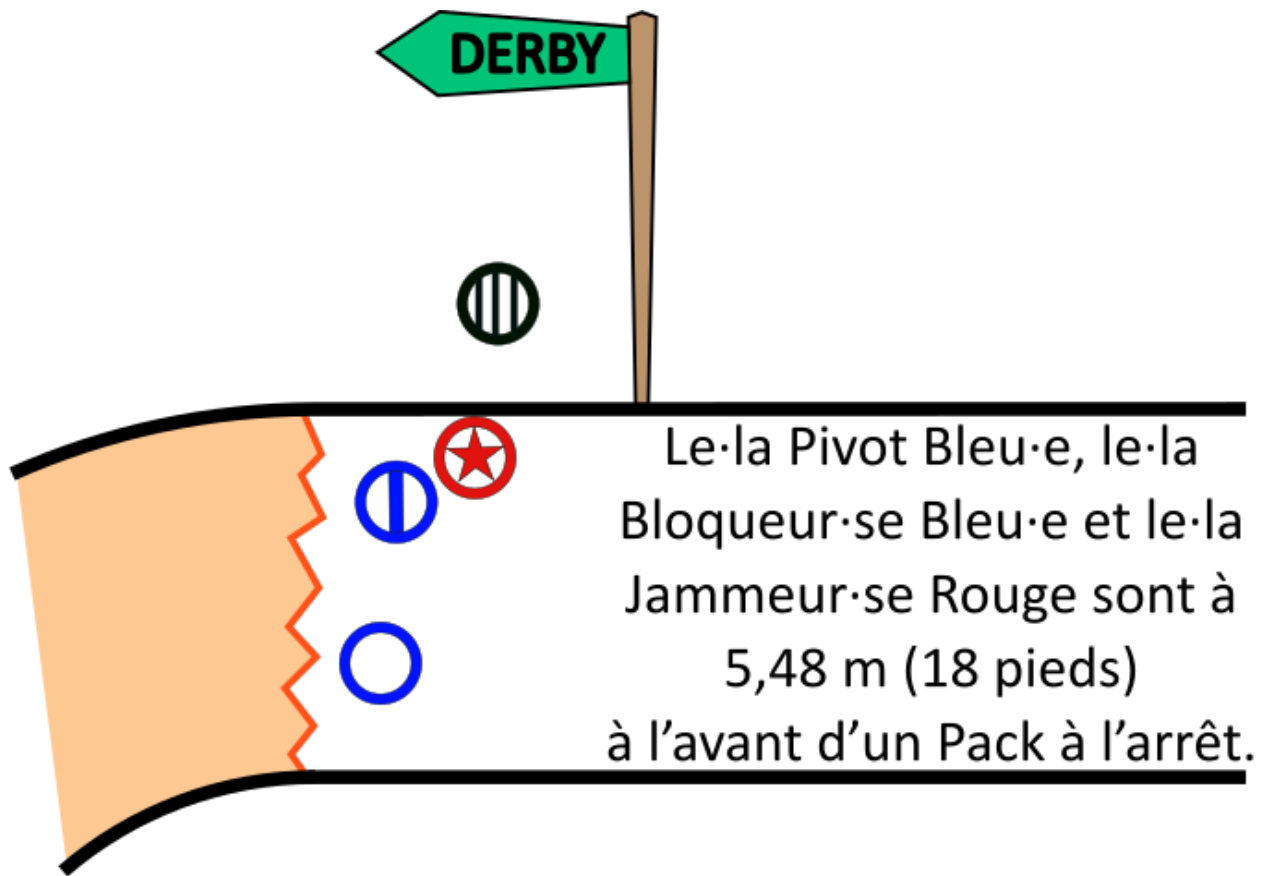
En quittant la piste, le·la Pivot Bleu·e accroche accidentellement le patin de le·la Bloqueur·se Bleu·e, qui tombe.

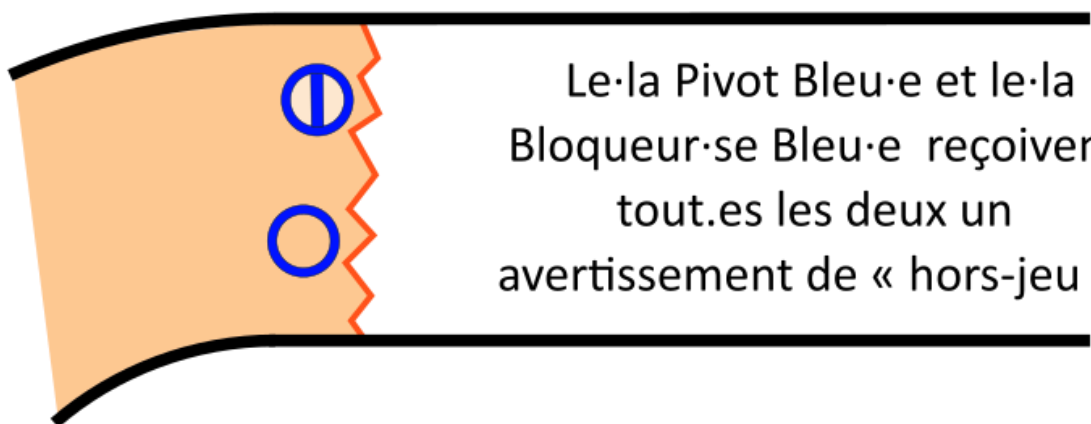
CHUTE !

Le·la Pivot Rouge retourne sur la piste devant les deux Patineur·ses.

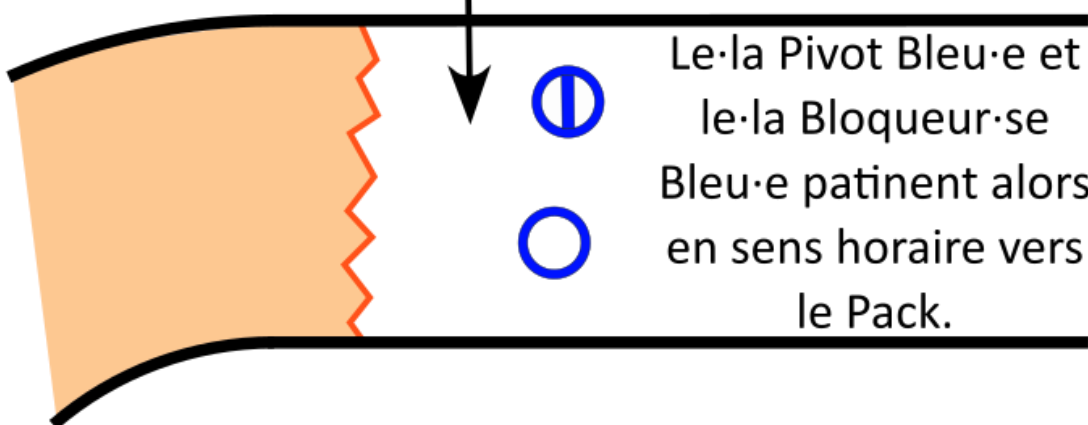
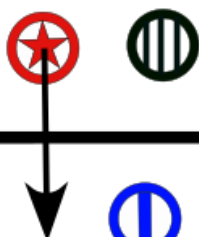
Aucune pénalité.



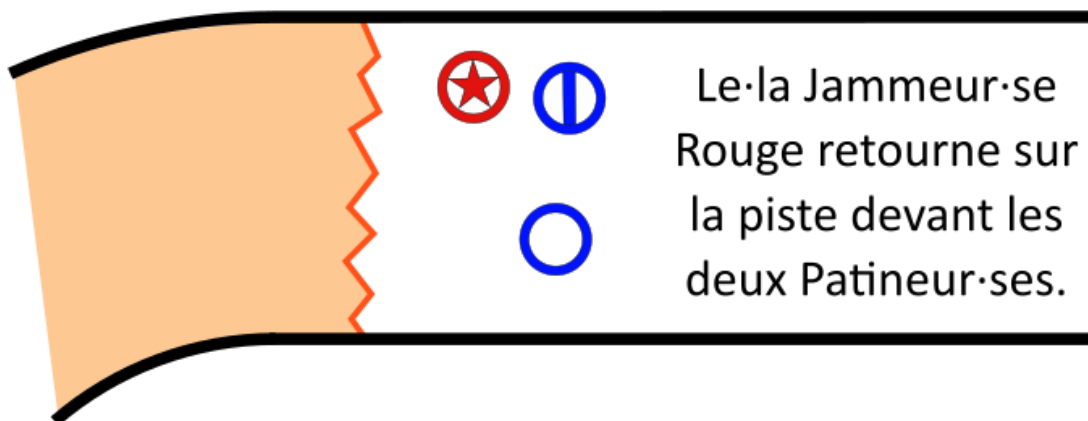




Le·la Pivot Bleu·e et le·la  
Bloqueur·se Bleu·e reçoivent  
tout.es les deux un  
avertissement de « hors-jeu ».

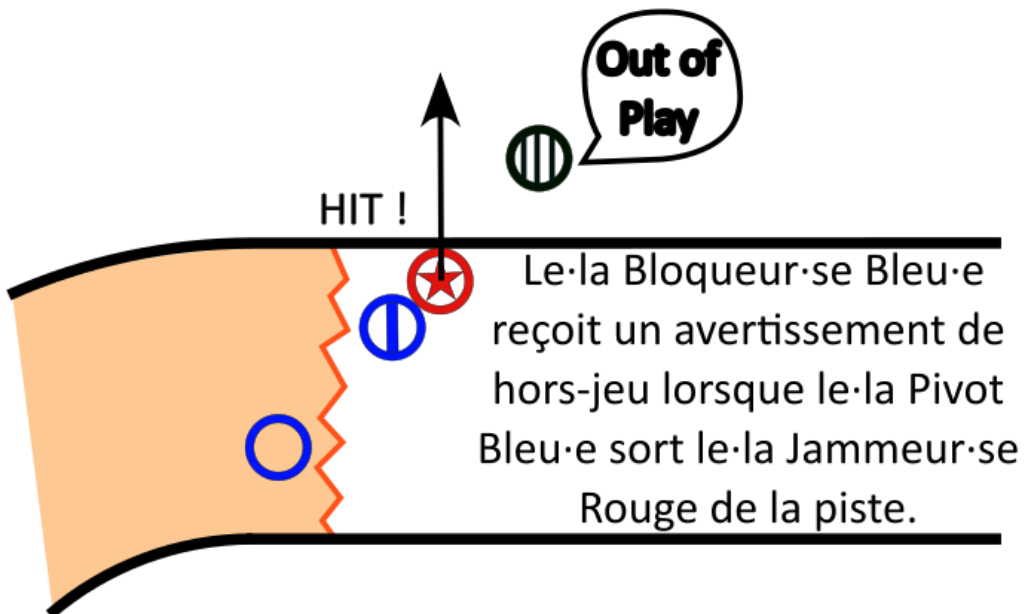
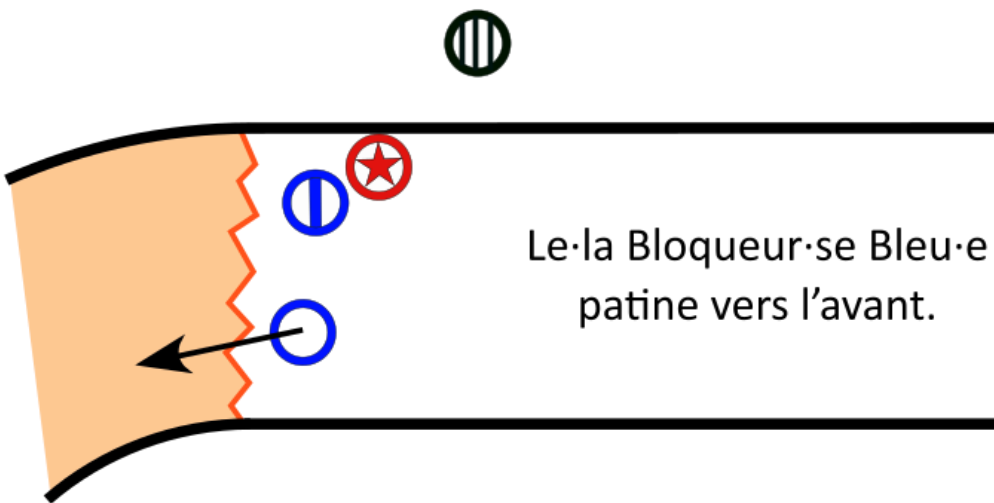
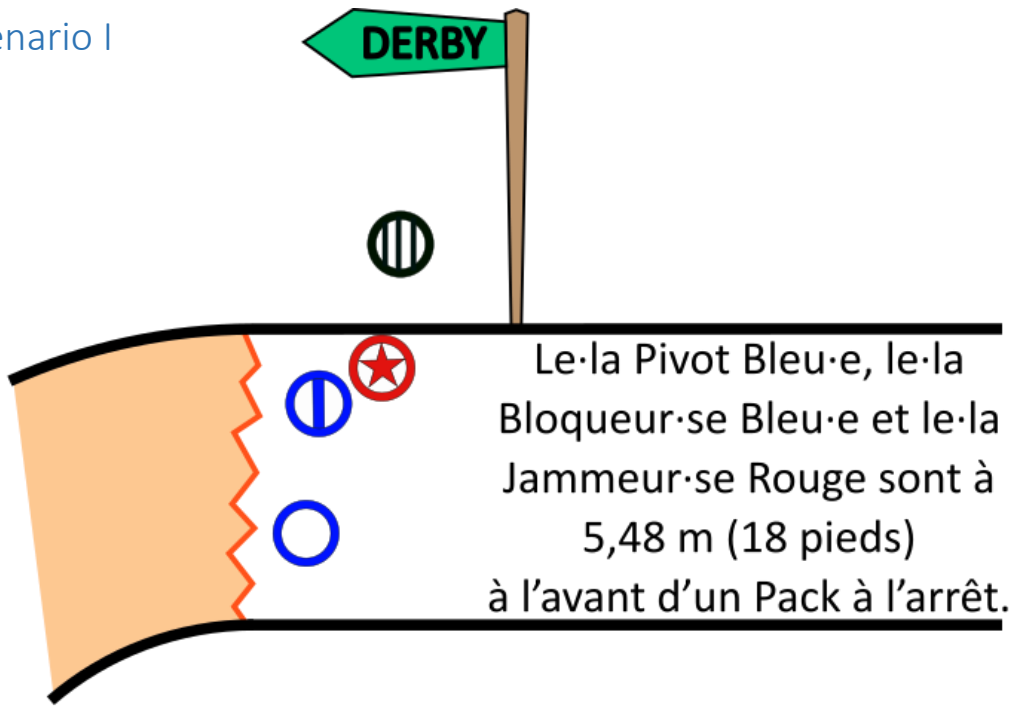


Le·la Pivot Bleu·e et  
le·la Bloqueur·se  
Bleu·e patinent alors  
en sens horaire vers  
le Pack.

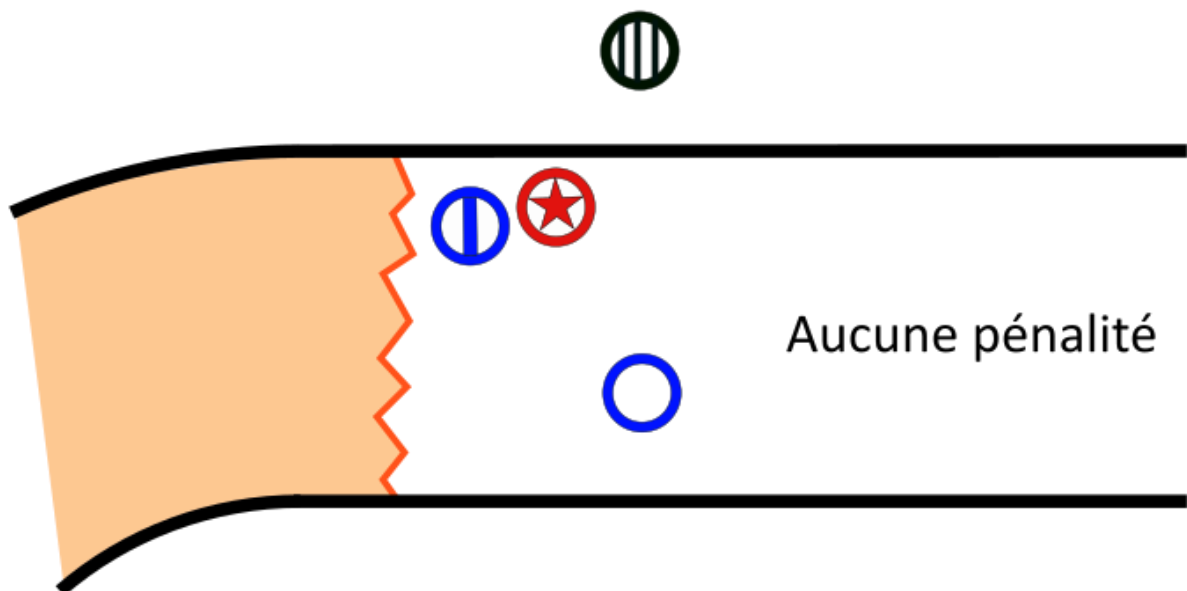
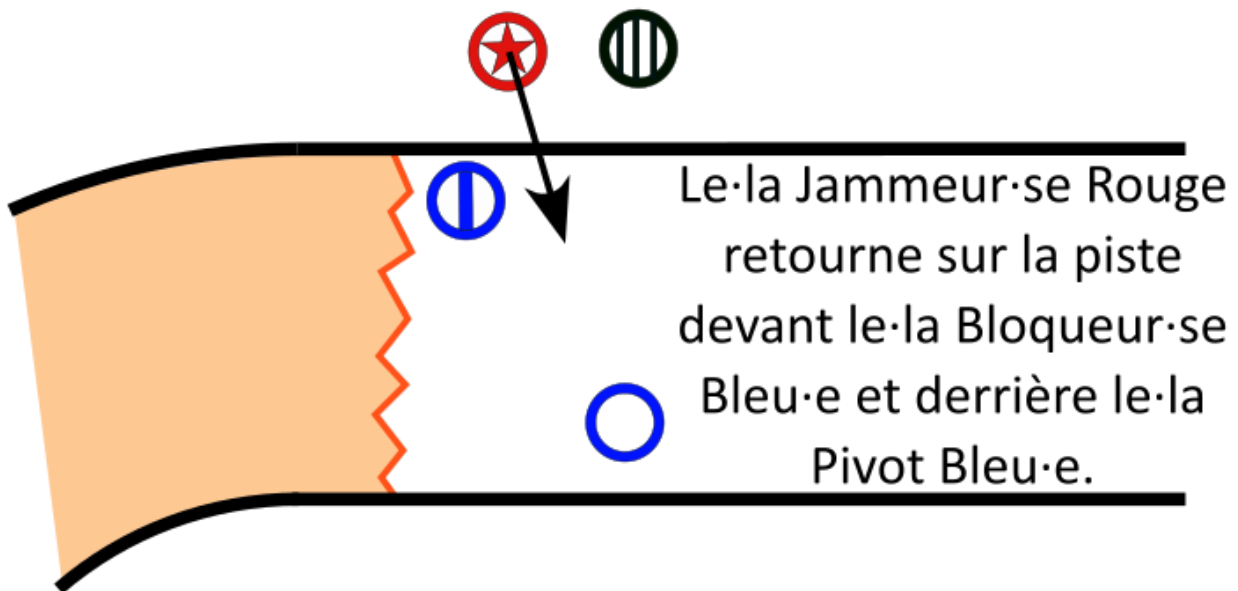
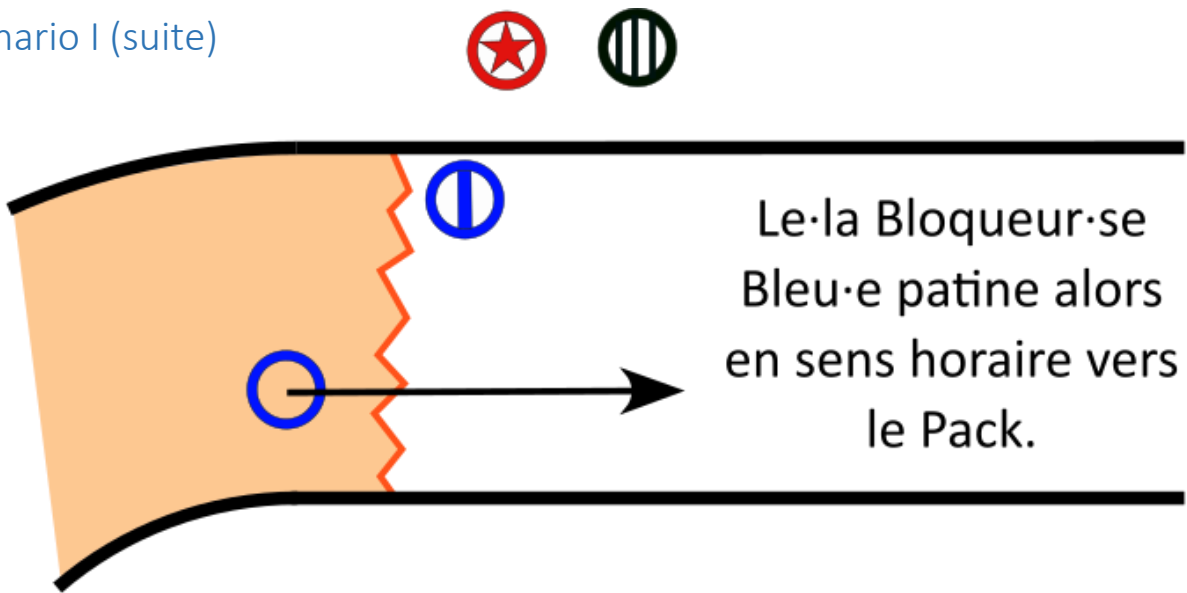


Le·la Joueur·se  
Rouge retourne sur  
la piste devant les  
deux Patineur·ses.

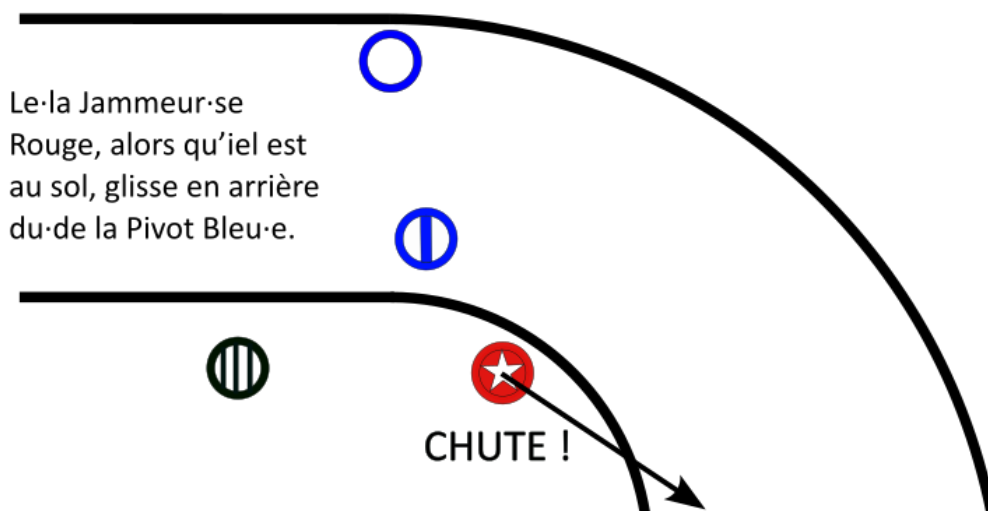
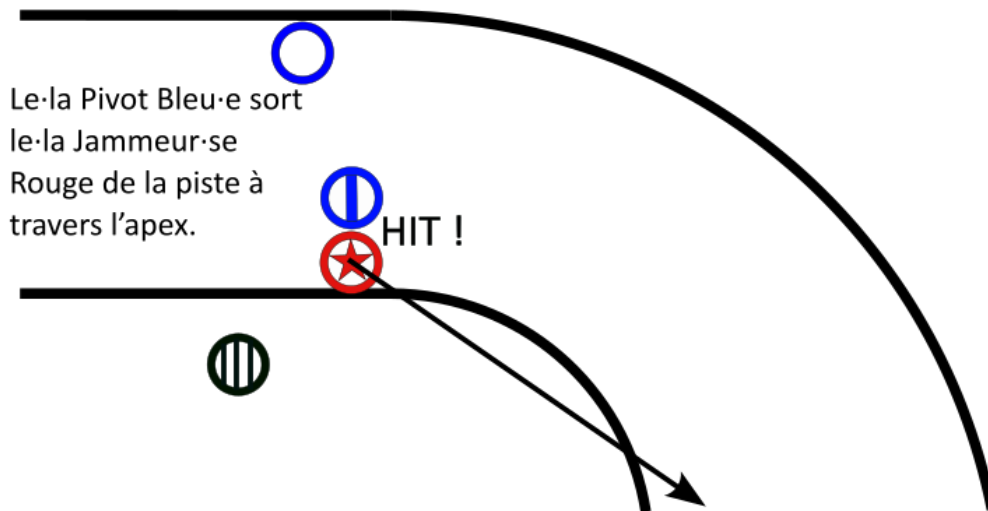
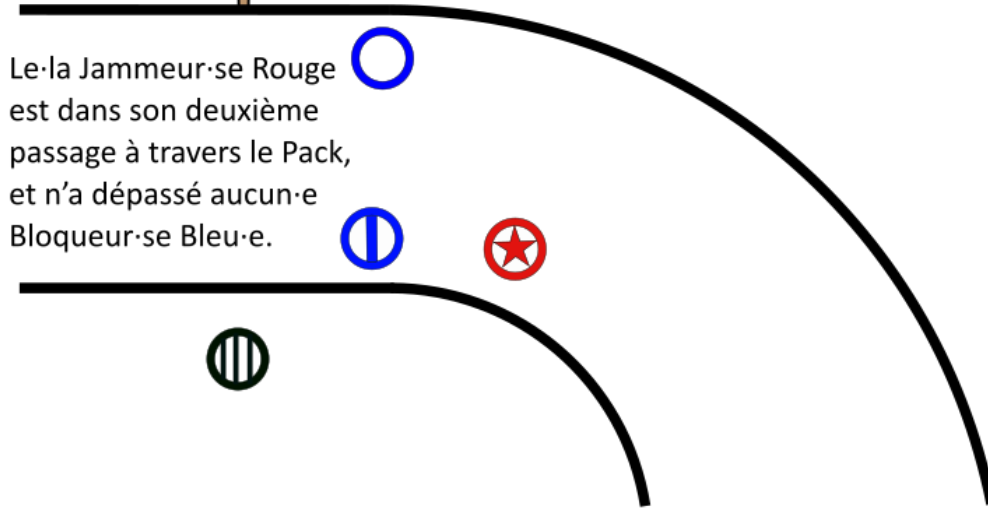
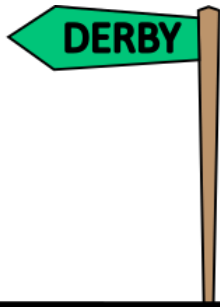
Scénario I



Scénario I (suite)

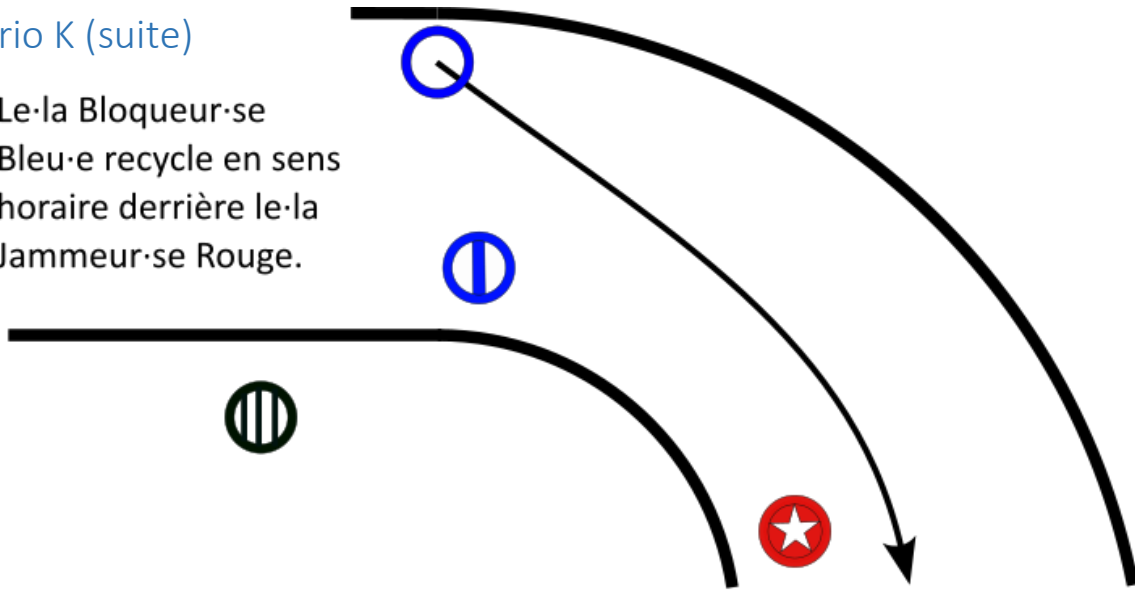


Scénario K

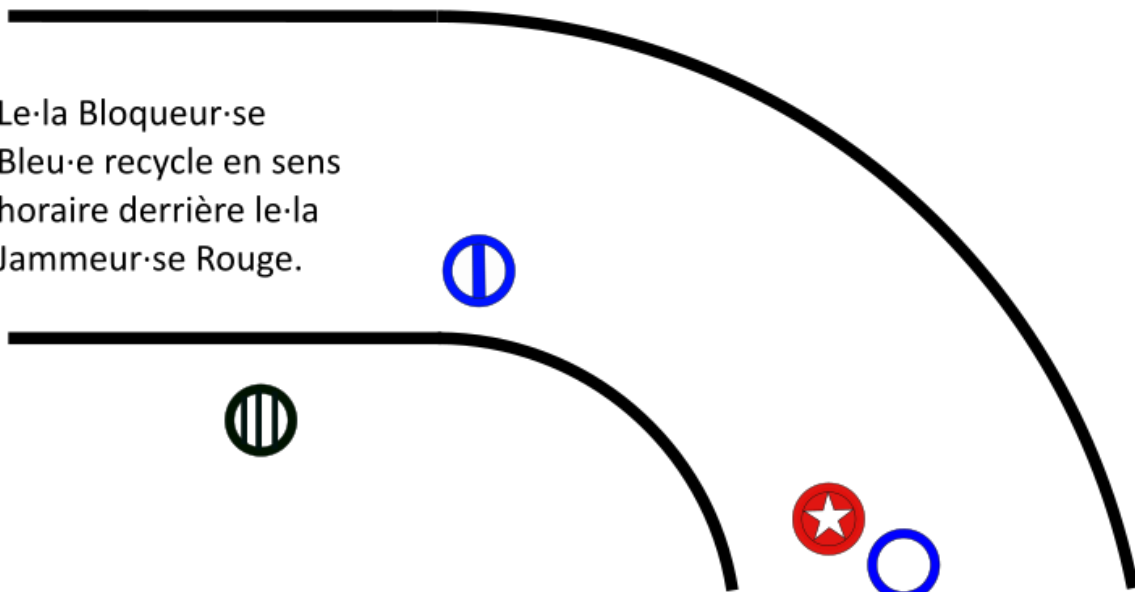


## Scénario K (suite)

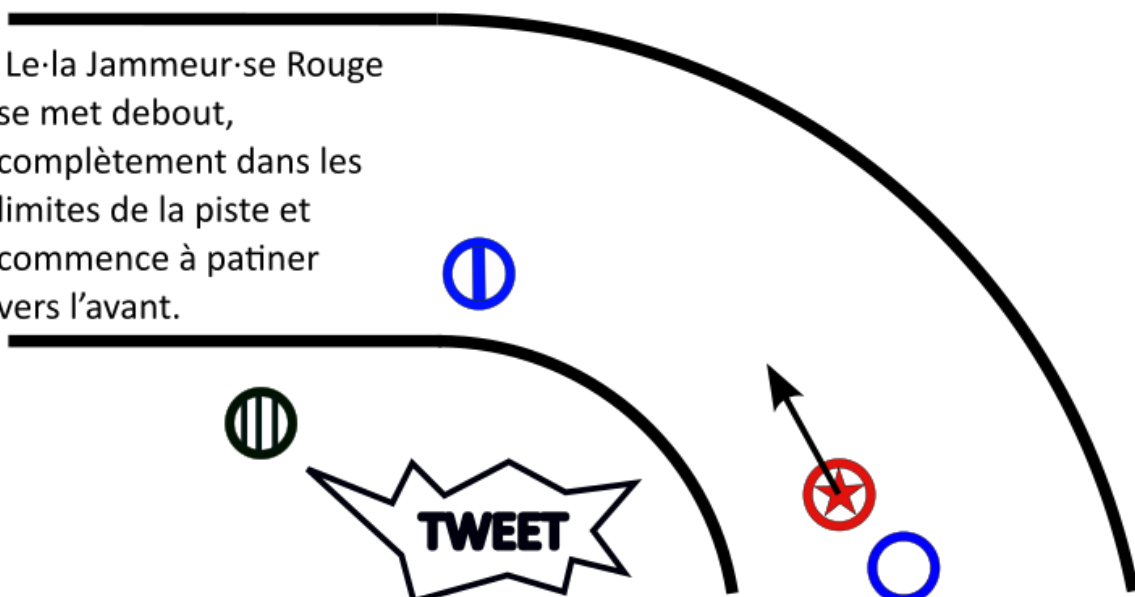
Le·la Bloqueur·se  
Bleu·e recycle en sens  
horaire derrière le·la  
Jammeur·se Rouge.



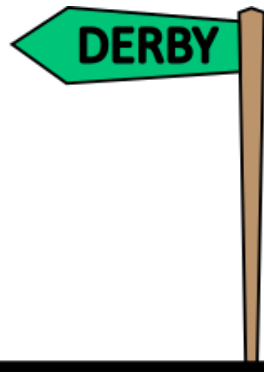
Le·la Bloqueur·se  
Bleu·e recycle en sens  
horaire derrière le·la  
Jammeur·se Rouge.



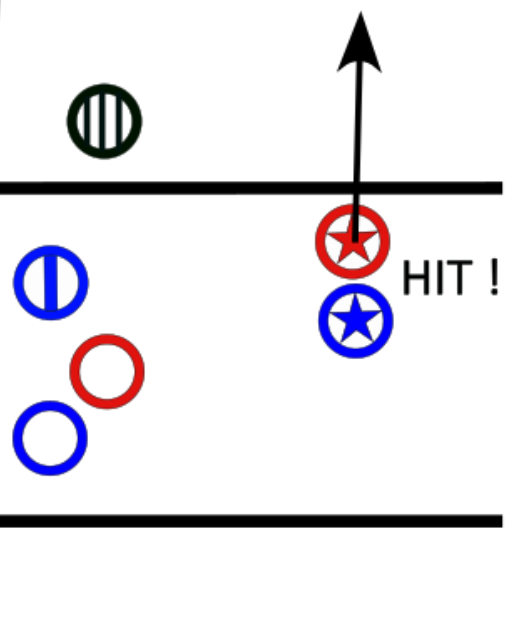
Le·la Jammeur·se Rouge  
se met debout,  
complètement dans les  
limites de la piste et  
commence à patiner  
vers l'avant.



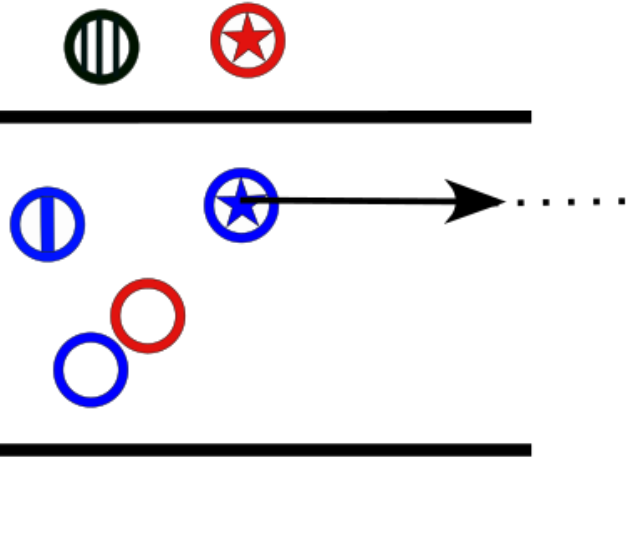
Scénario L



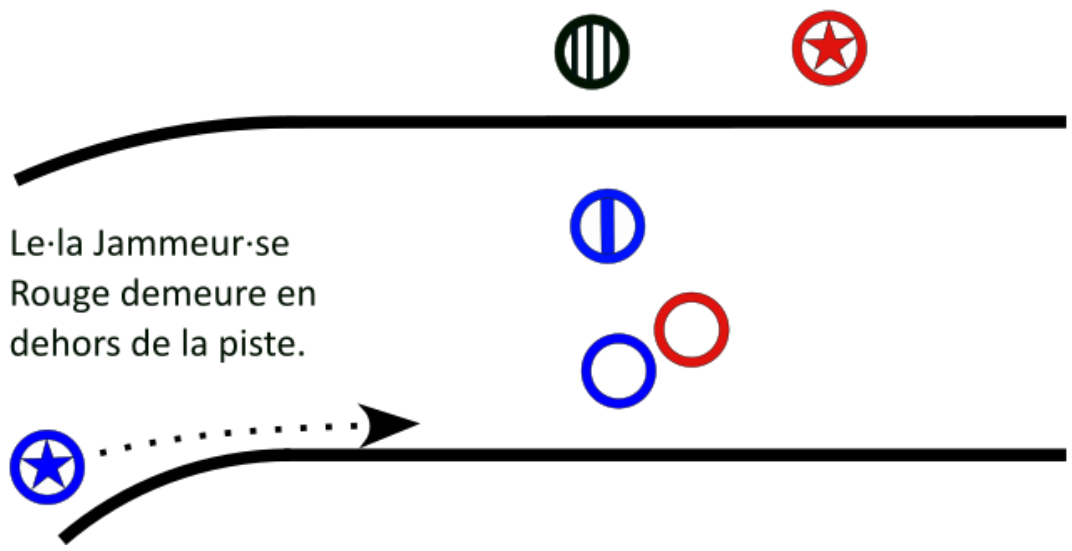
Immédiatement après le début du Jam, le-la Joueur·se Bleu·e sort le-la Joueur·se Rouge de la piste.



Le Pack reste à l'arrêt alors que le-la Joueur·se Bleu·e patine en sens horaire autour de la piste.

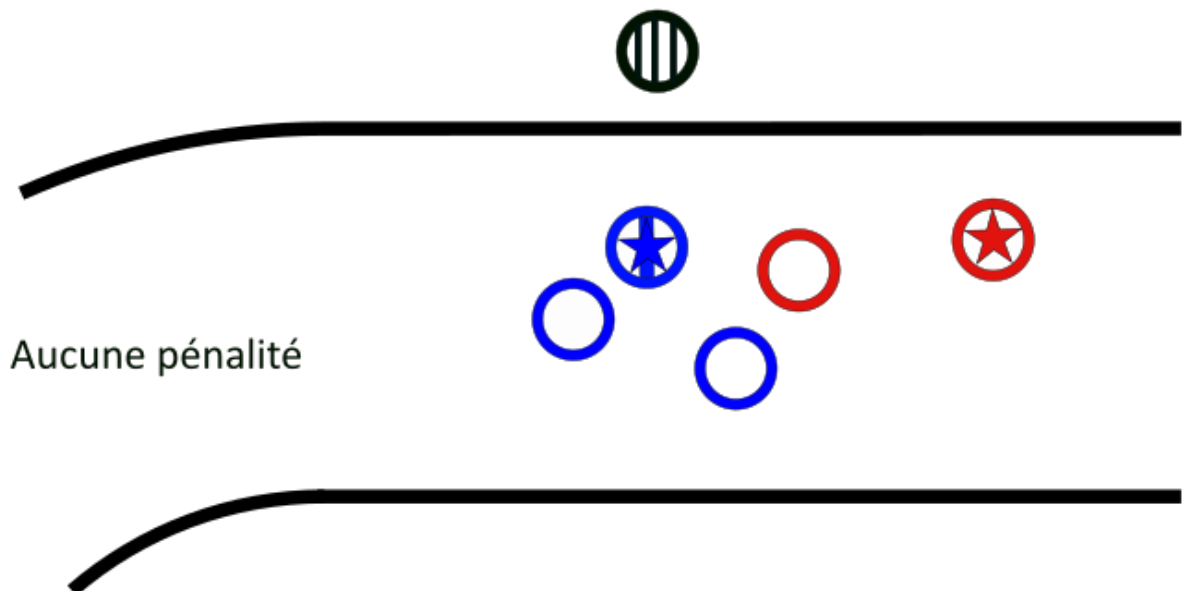
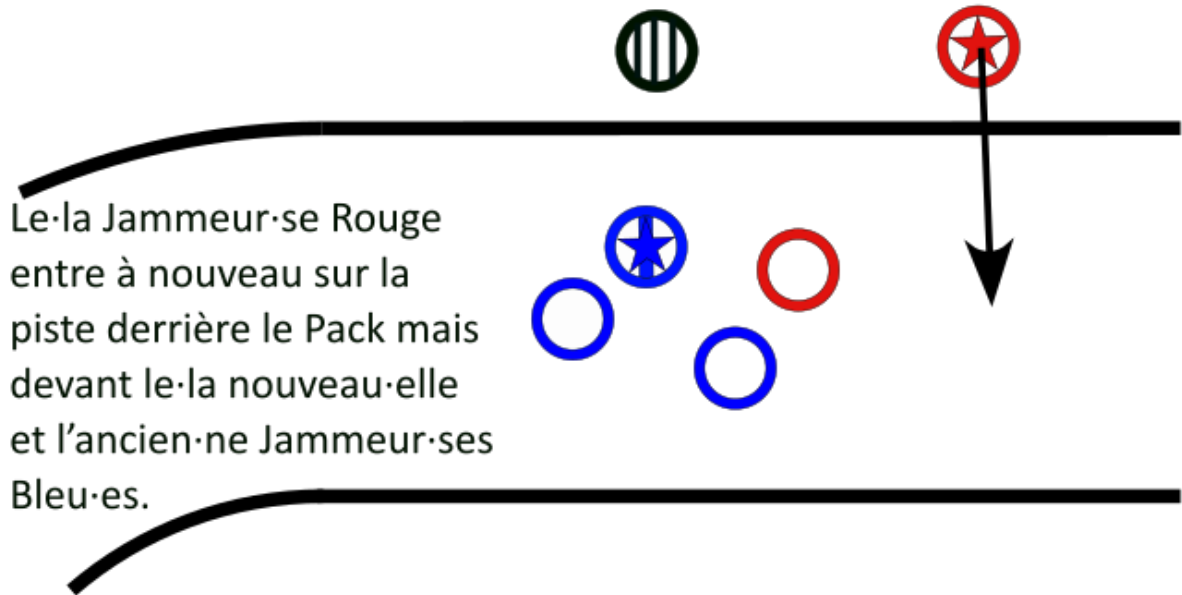
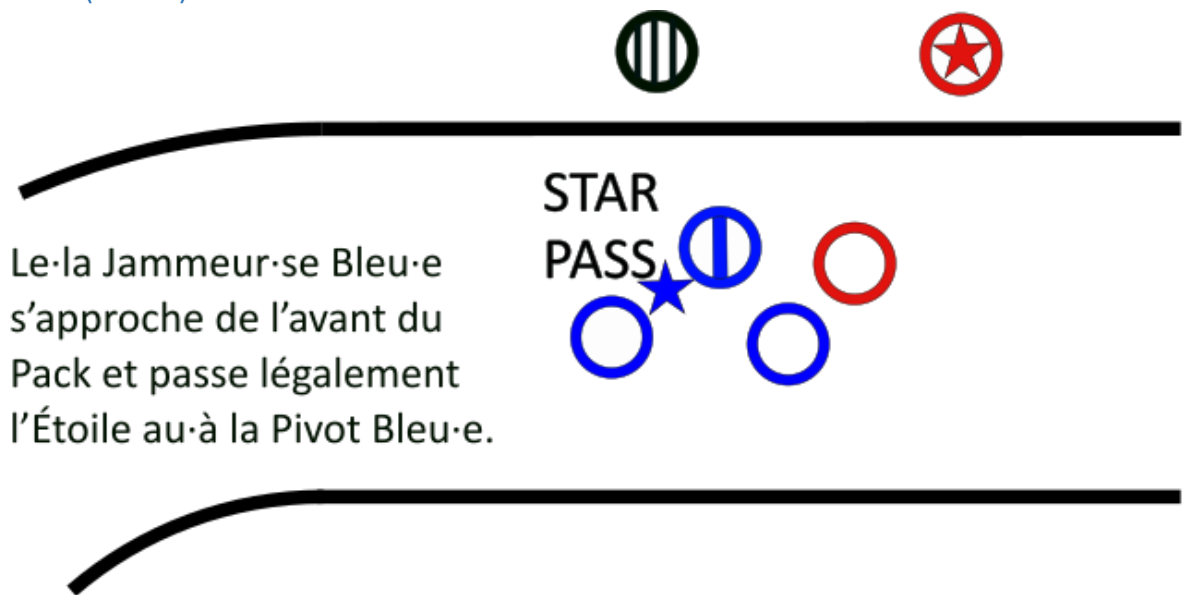


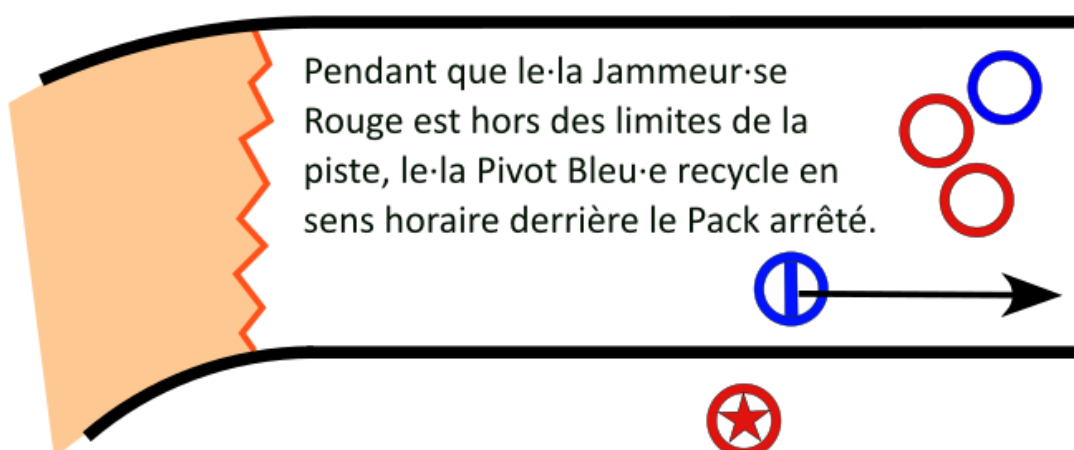
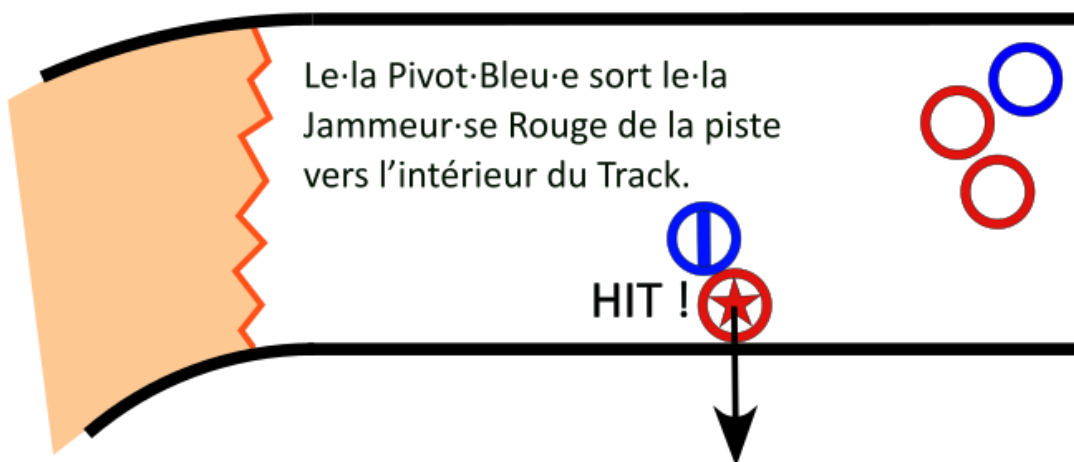
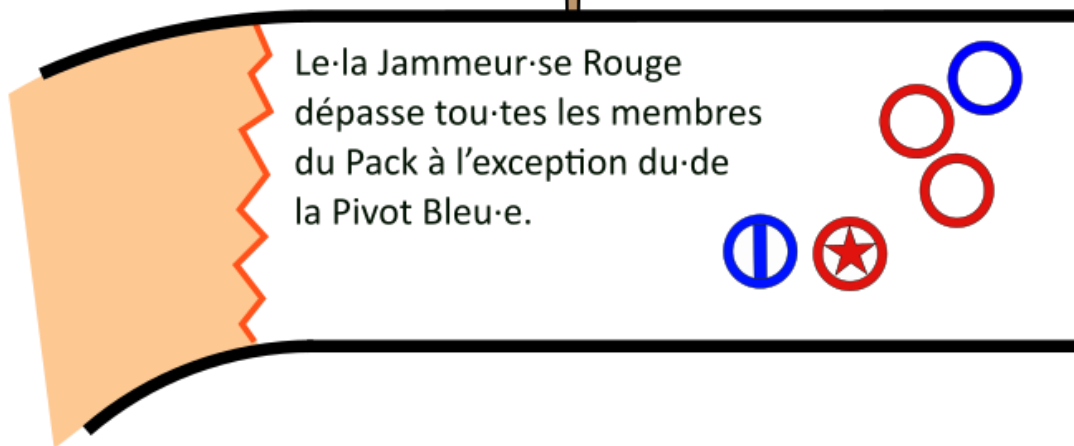
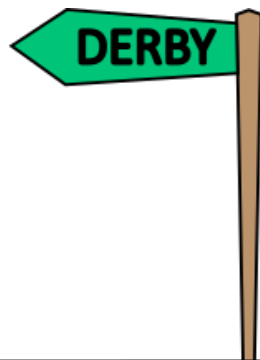
Le-la Joueur·se Rouge demeure en dehors de la piste.





Scénario L (suite)

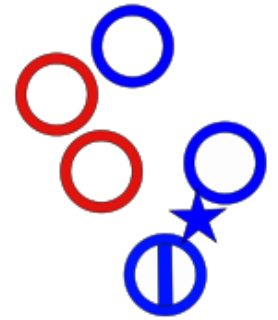




Scénario M (suite)



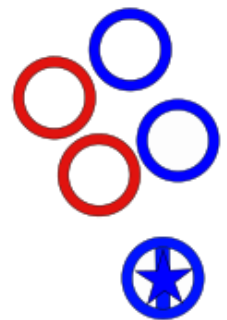
Le-la Joueur-se Bleu-e s'approche de l'avant du Pack et passe légalement l'Étoile au-à la Pivot Bleu-e.



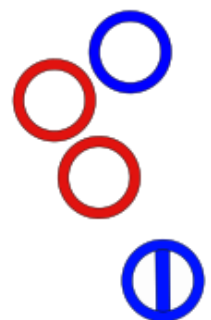
STAR PASS



Le-la Joueur-se Rouge retourne sur la piste devant la Zone d'Engagement.



Aucune pénalité.



# Scénario J

